



UNIDAD 2



Contenido

- La directiva #include
- Archivos de encabezado
- Comentarios
- La funcion main()
- La instruccion return
- La funcion exit()
- El caracter de nueva linea (\n)
- Generar un archivo ejecutable apartir de un programa en C
- Depuracion

Listado 2.1 Programa Sencillo

- 1 /* 2.1 Programa sencillo */
- 2 #include <stdio.h>
- 3 main()
- 4 {
- 5 printf ("Prueba, Primer programa en C. \n");
- 6 return 0;
- 7 }

- #include <conio.h>
- #include <stdio.h>
- //coments
- main()
- {
- printf("Hello");
- getch();
- return 0;
- }

Listado 2.1 Programa Sencillo

- `#include <conio.h>`
- `#include <stdio.h>`
- `//coments`
- `main()`
- `{`
- `printf("Hello");`
- `getch();`
- `return 0;`
- `}`



Comentarios

- /*
- //

- ESPACIOS

– DISTRIBUCION DEL PROGRAMA



La directiva #include

- Línea 2
- `#include <stdio.h>`
- En C, `#include` indica una directiva preprocesador.
- Esto es que el procesador busque un archivo y lo coloque donde la directiva lo indica dentro del programa
- `#include` indique
- El preprocesador es un programa que hace algunos preparativos antes de compilar el código (veremos más “Compilación, preprocesador de C”)
- `<stdio.h>` este es el archivo llamado por la directiva `#include`.
- El archivo `stdio` significa encabezado de entrada y salida estándar.
 - Contiene numerosos prototipos y macros para realizar operaciones de E/S (más detalles “Manejo de entrada y salida estándar”)

Parentesis angulares <> y comillas

- 1 /* 2.1 Programa sencillo */
- 2 #include **<stdio.h>**
- 3 main()
- 4 {
- 5 printf (“Prueba, Primer programa en C.
 \n”);
- 6 return 0;
- 7 }



Funcion main ()

- 1 `/* 2.1 Programa sencillo */`
 - 2 `#include <stdio.h>`
 - 3 `main()`
 - 4 `{`
 - 5 `printf (“Prueba, Primer programa en
C. \n”);`
 - 6 `return 0;`
 - 7 `}`
-



Nueva linea \n

- 1 /* 2.1 Programa sencillo */
 - 2 #include <stdio.h>
 - 3 main()
 - 4 {
 - 5 printf (“Prueba, Primer programa en C. \n”);
 - 6 return 0;
 - 7 }
-
- UNIX \r\n, para que deje el curso en la siguiente linea
-