



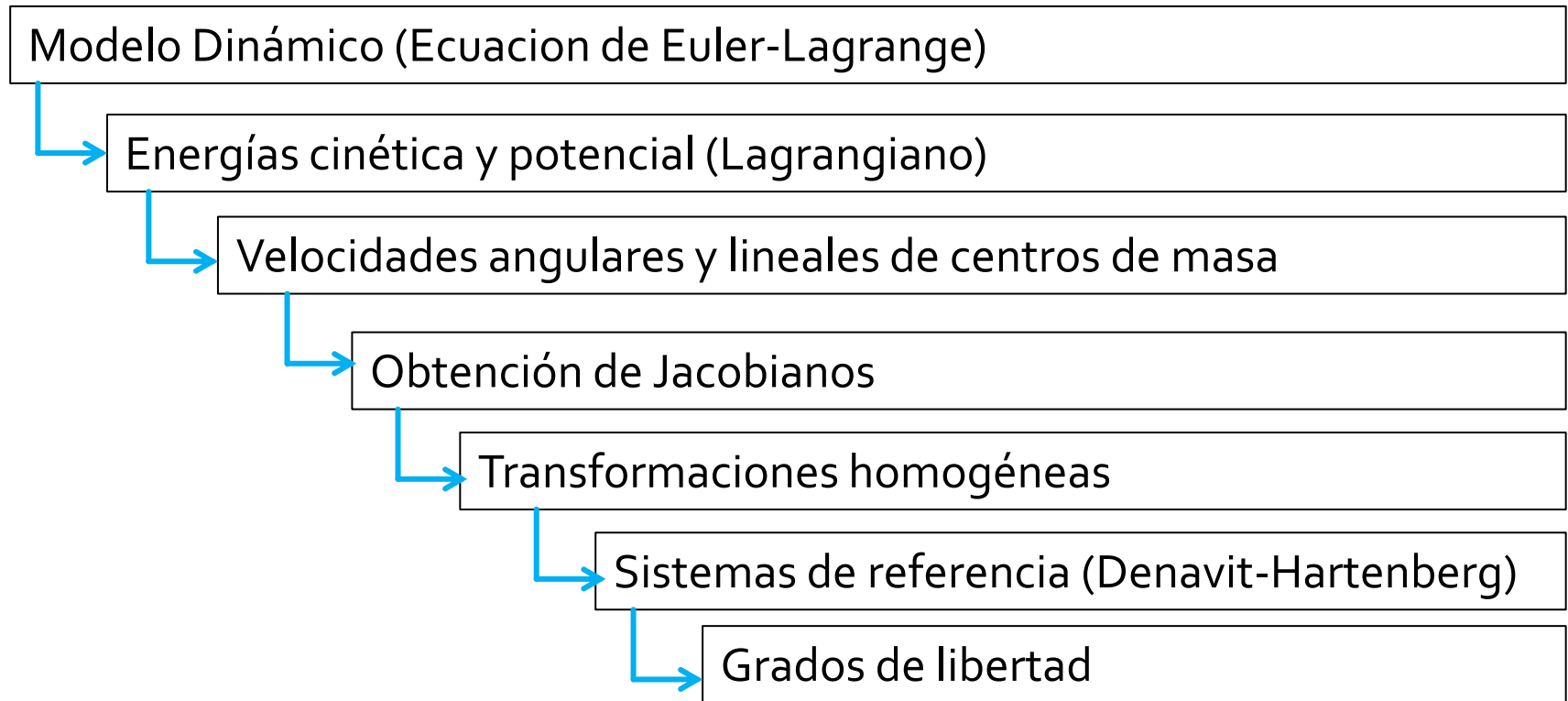
Universidad Autónoma del Estado de Hidalgo  
Escuela Superior de Tizayuca  
Tópicos Selectos de Robótica II  
Dr. Farid García Lamont

# Modelo dinámico de robots manipuladores

# Contenido

- Modelado de Euler-Lagrange
- Velocidades
- Esquema del robot
- Ejes de referencia
- Transformaciones homogéneas
- Estimación del Jacobiano

# Modelo dinámico



# Ecuación de Euler-Lagrange

Obtención de las energías **cinética**  $K$  y **potencial**  $V$ , para formar el *Lagrangiano*  $L$ :

$$L = K - V$$

Modelo dinámico al aplicar la ecuación de Euler-Lagrange:

$$\frac{d}{dt} \left[ \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_i} \right] - \frac{\partial L}{\partial q_i} = Q_i, i = 1, \dots, n$$

Donde:

$q_i$ : son las coordenadas generalizadas,

$Q_i$ : son las fuerzas externas,

$n$ : es el numero total de juntas.

# Energía cinética

**Movimiento lineal:**

$$K_v = \frac{m}{2} v^T v$$

Donde:

$m$ : masa del eslabón,  
 $v$ : velocidad lineal de la masa.

**Movimiento rotacional:**

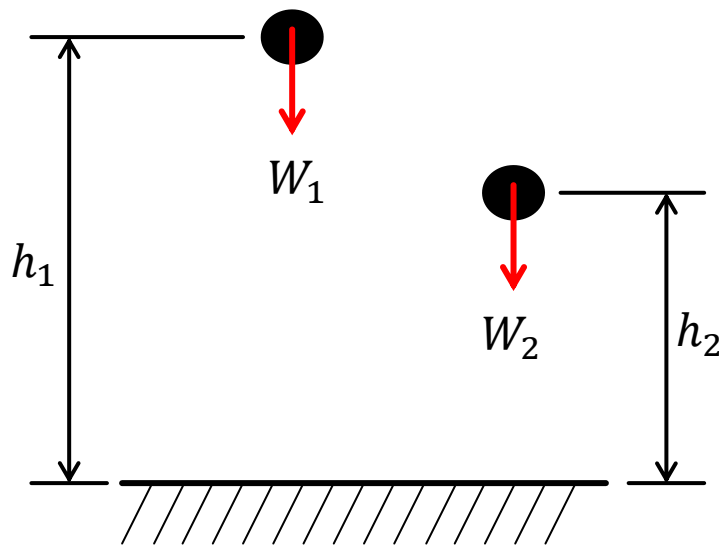
$$K_\omega = \frac{1}{2} \omega^T I \omega$$

Donde:

$\omega$ : velocidad angular del eslabón,  
 $I$ : matriz de momentos de inercia.

# Energía potencial

Capacidad que tiene un sistema para realizar un trabajo en función de su posición, i.e., es la energía almacenada que un sistema puede entregar.



Energía potencial que acumulan los pesos es:

$$V_1 = W_1 h_1$$

$$V_2 = W_2 h_2$$

Si  $W_1 = W_2$ , se puede ver que:

$$V_2 < V_1.$$

# Velocidades lineales

$$v_p = J_v(\mathbf{q})\dot{\mathbf{q}}$$

- $v_p$  Vector de velocidad lineal de un punto  $p$  (puede ser el efector final o una junta en específico).
- $\mathbf{q}$  Vector de coordenadas de los grados de libertad.
- $\dot{\mathbf{q}}$  Vector de derivadas, respecto del tiempo, de las coordenadas de los grados de libertad.
- $J_v$  Matriz Jacobiana, del movimiento lineal, del punto  $p$  del robot.

# Velocidades angulares

$$\omega_p = R_p^T J_\omega(\mathbf{q}) \dot{\mathbf{q}}$$

$\omega_p$  Vector de velocidad angular del eslabón  $p$ .

$R_p^T$  Matriz rotacional del eslabón  $p$  respecto de la base del robot.

$\mathbf{q}$  Vector de coordenadas de los grados de libertad.

$\dot{\mathbf{q}}$  Vector de derivadas, respecto del tiempo, de las coordenadas de los grados de libertad.

$J_\omega$  Matriz Jacobiana, del movimiento angular del eslabón  $p$  del robot.



# Matriz de momentos de inercia

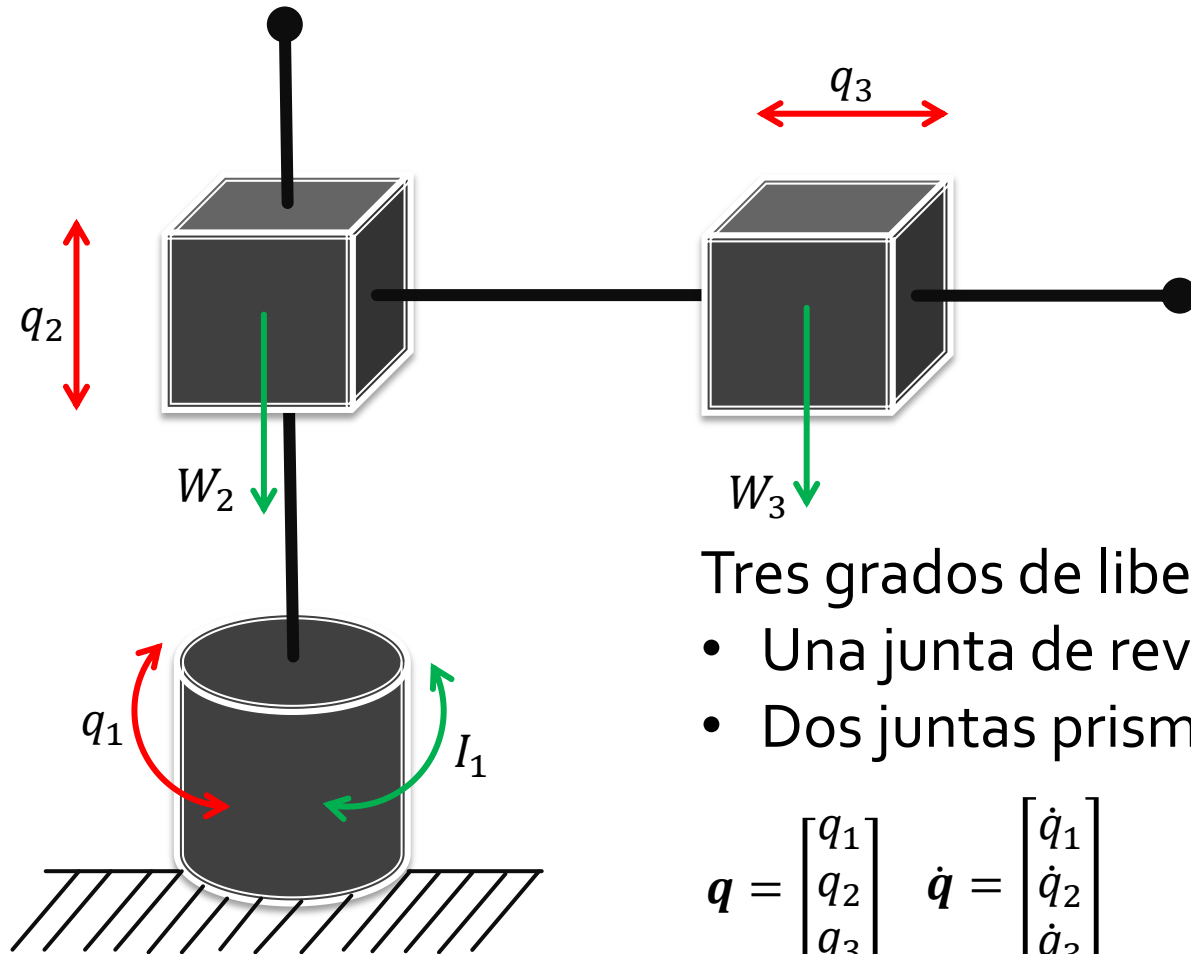
$$I = \begin{bmatrix} \int (y^2 + z^2)dm & - \int xydm & - \int xzdm \\ - \int xydm & \int (x^2 + z^2)dm & - \int yzdm \\ - \int xzdm & - \int yzdm & \int (x^2 + y^2)dm \end{bmatrix}$$

Donde  $\int dm = \int \rho(x, y, z) dx dy dz$ , siendo  $\rho(x, y, z)$  la función de densidad de los eslabones. La cual, para este caso, se asume constante.

El calculo de los momentos de inercia también depende de la geometría de los eslabones. Por comodidad, la matriz se queda indicada como:

$$I = \begin{bmatrix} I_{11} & I_{12} & I_{13} \\ I_{21} & I_{22} & I_{23} \\ I_{31} & I_{32} & I_{33} \end{bmatrix}$$

# Ejemplo: Robot cilíndrico (esquema)



- Tres grados de libertad:
- Una junta de revolución
  - Dos juntas prismáticas

$$\mathbf{q} = \begin{bmatrix} q_1 \\ q_2 \\ q_3 \end{bmatrix} \quad \dot{\mathbf{q}} = \begin{bmatrix} \dot{q}_1 \\ \dot{q}_2 \\ \dot{q}_3 \end{bmatrix}$$

# Lagrangiano del robot

Energía cinética:

$$K = \frac{1}{2} \omega_1^T I_1 \omega_1 + \frac{m_2}{2} v_2^T v_2 + \frac{m_3}{2} v_3^T v_3$$

Movimiento rotacional

Movimiento lineal

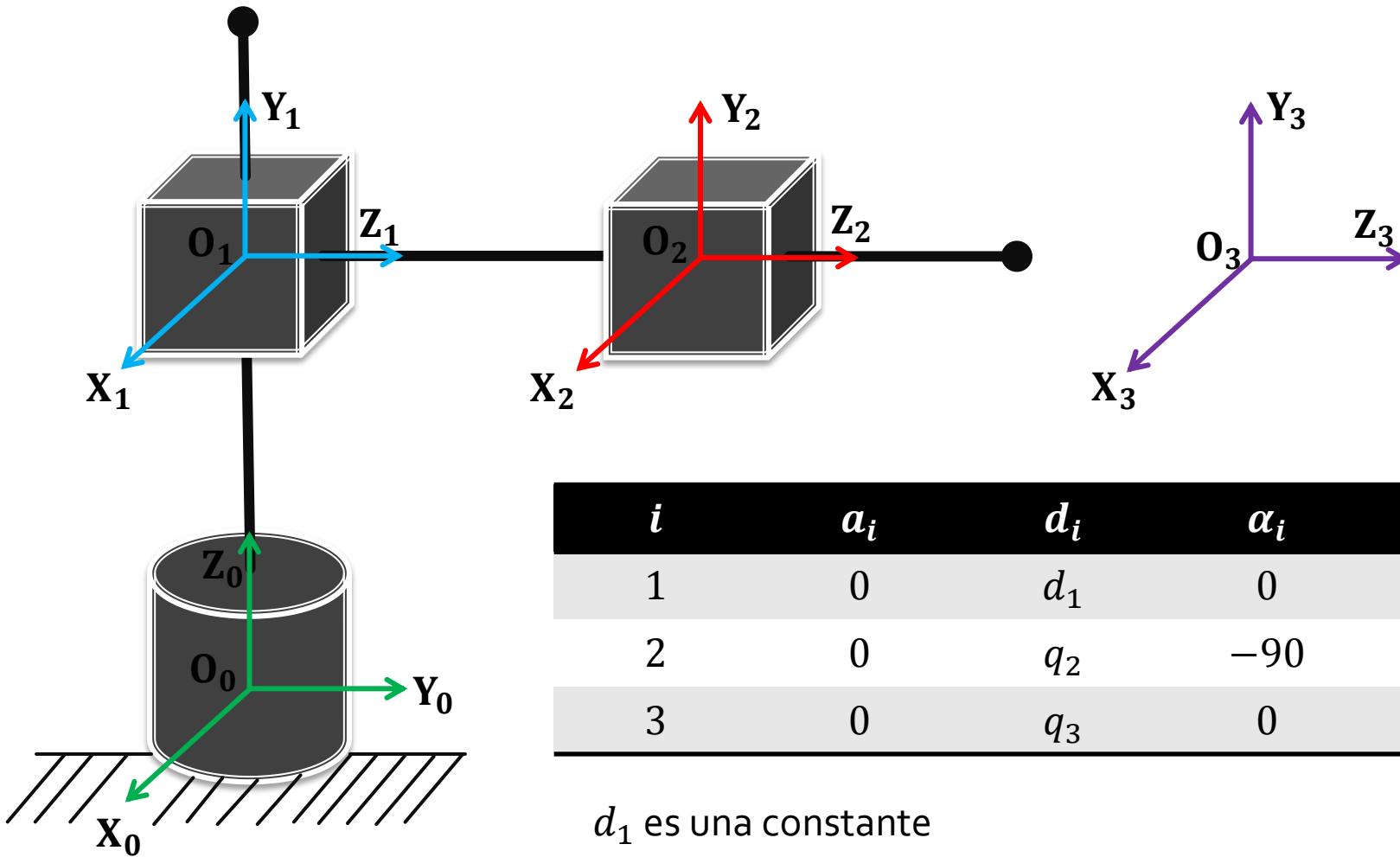
Energía potencial:

$$V = (W_2 + W_3)q_2$$

Por lo tanto el Lagrangiano es:

$$L = \frac{1}{2} \omega_1^T I_1 \omega_1 + \frac{m_2}{2} v_2^T v_2 + \frac{m_3}{2} v_3^T v_3 - (W_2 + W_3)q_2$$

# Asignación de referenciales



# Convención Denavit-Hartenberg

$$\mathbf{A}_i = \begin{bmatrix} \cos \theta_i & -\sin \theta_i \cos \alpha_i & \sin \theta_i \cos \alpha_i & a_i \cos \theta_i \\ \sin \theta_i & \cos \theta_i \cos \alpha_i & -\cos \theta_i \sin \alpha_i & a_i \sin \theta_i \\ 0 & \sin \alpha_i & \cos \alpha_i & d_i \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$i$	$a_i$	$d_i$	$\alpha_i$	$\theta_i$
1	0	$d_1$	0	$q_1$
2	0	$q_2$	-90	0
3	0	$q_3$	0	0

$$\mathbf{A}_1 = \begin{bmatrix} \cos q_1 & -\sin q_1 & 0 & 0 \\ \sin q_1 & \cos q_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & d_1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \mathbf{A}_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & q_2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{A}_3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & q_3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

# Transformaciones homogéneas

$$\mathbf{A}_1 = \begin{bmatrix} \cos q_1 & -\sin q_1 & 0 & 0 \\ \sin q_1 & \cos q_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & d_1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Donde:

$$T_0^1 = \mathbf{A}_1$$

$$T_0^2 = \mathbf{A}_1 \mathbf{A}_2$$

$$T_0^3 = \mathbf{A}_1 \mathbf{A}_2 \mathbf{A}_3$$

$$\mathbf{A}_1 \mathbf{A}_2 = \begin{bmatrix} \cos q_1 & 0 & -\sin q_1 & 0 \\ \sin q_1 & 0 & \cos q_1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & q_2 + d_1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{A}_1 \mathbf{A}_2 \mathbf{A}_3 = \begin{bmatrix} \cos q_1 & 0 & -\sin q_1 & -q_3 \sin q_1 \\ \sin q_1 & 0 & \cos q_1 & q_3 \cos q_1 \\ 0 & -1 & 0 & q_2 + d_1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

# Construcción del Jacobiano

$$J = [J_1, \dots, J_n] \quad \text{Donde } n \text{ es la cantidad de juntas y } \vec{0} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$J_i = \begin{bmatrix} Z_{i-1} \\ \vec{0} \end{bmatrix} \text{ si la junta es prismática.}$$

$$J_i = \begin{bmatrix} Z_{i-1} \times (O_n - O_{i-1}) \\ Z_{i-1} \end{bmatrix} \text{ si la junta es rotacional.}$$

Dado  $T_0^i = \prod_{k=1}^n \mathbf{A}_k$ , entonces:

$$T_0^i = \begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} & dx \\ r_{21} & r_{22} & r_{23} & dy \\ r_{31} & r_{32} & r_{33} & dz \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$Z_{i-1}$      $O_i$   
↓            ↓  
[red box]   [green box]

# Jacobianos de centros de masa

$$J_1 = \begin{bmatrix} Z_0 \times (O_1 - O_0) & \vec{0} & \vec{0} \\ Z_0 & \vec{0} & \vec{0} \end{bmatrix}$$

$$T_0^1 = \begin{bmatrix} \cos q_1 & -\sin q_1 & 0 & 0 \\ \sin q_1 & \cos q_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & d_1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad O_0 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$J_1 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$J_{v_1} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$J_{\omega_1} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$



# Jacobianos de centros de masa

$$J_2 = \begin{bmatrix} Z_0 \times (O_2 - O_0) & Z_1 & \vec{0} \\ Z_0 & \vec{0} & \vec{0} \end{bmatrix} \quad T_0^2 = \begin{bmatrix} \cos q_1 & 0 & -\sin q_1 & 0 \\ \sin q_1 & 0 & \cos q_1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & q_2 + d_1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad O_0 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

↑  $Z_1$       ↑  $O_2$

$$Z_0 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$J_2 = \begin{bmatrix} 0 & -\sin q_1 & 0 \\ 0 & \cos q_1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

←  $J_{v_2}$   
←  $J_{\omega_2}$

$$J_{v_2} = \begin{bmatrix} 0 & -\sin q_1 & 0 \\ 0 & \cos q_1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$J_{\omega_2} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

# Jacobianos de centros de masa

$$J_3 = \begin{bmatrix} Z_0 \times (O_3 - O_0) & Z_1 & Z_2 \\ Z_0 & \vec{0} & \vec{0} \end{bmatrix}$$

$$T_0^3 = \begin{bmatrix} \cos q_1 & 0 & -\sin q_1 & -q_3 \sin q_1 \\ \sin q_1 & 0 & \cos q_1 & q_3 \cos q_1 \\ 0 & -1 & 0 & q_2 + d_1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

↑  $Z_2$                       ↑  $O_3$

$$O_0 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$Z_0 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$Z_1 = \begin{bmatrix} -\sin q_1 \\ \cos q_1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$J_3 = \begin{bmatrix} (q_2 + d_1) \cos q_1 & -\sin q_1 & -\sin q_1 \\ (q_2 + d_1) \sin q_1 & \cos q_1 & \cos q_1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

←  $J_{v_3}$   
←  $J_{\omega_3}$

# Velocidades angulares

$$\omega_1 = R_1^T J_{\omega_1}(\mathbf{q}) \dot{\mathbf{q}}$$

$$T_0^1 = \begin{bmatrix} \cos q_1 & -\sin q_1 & 0 & 0 \\ \sin q_1 & \cos q_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & d_1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \leftarrow R_1$$

$$\omega_1 = \begin{bmatrix} \cos q_1 & \sin q_1 & 0 \\ -\sin q_1 & \cos q_1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{q}_1 \\ \dot{q}_2 \\ \dot{q}_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \dot{q}_1 \end{bmatrix}$$

# Velocidades lineales

$$v_1 = J_{v_2}(\mathbf{q})\dot{\mathbf{q}}$$

$$v_2 = J_{v_3}(\mathbf{q})\dot{\mathbf{q}}$$

$$v_2 = \begin{bmatrix} -\dot{q}_2 \sin q_1 \\ \dot{q}_2 \cos q_1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$v_3 = \begin{bmatrix} (q_2 + d_1)\dot{q}_1 \cos q_1 - (\dot{q}_2 + \dot{q}_3) \sin q_1 \\ (q_2 + d_1)\dot{q}_1 \sin q_1 + (\dot{q}_2 + \dot{q}_3) \cos q_1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

# Energía cinética

Movimiento rotacional:

$$\frac{1}{2} \omega_1^T I_1 \omega_1 = \frac{I_{33}}{2} \dot{q}_1^2$$

Movimiento lineal:

$$\frac{m_2}{2} v_2^T v_2 = \frac{m_2}{2} \dot{q}_2^2$$

$$\frac{m_3}{2} v_3^T v_3 = \frac{m_3}{2} [(q_2 + d_1)^2 \dot{q}_1^2 + (\dot{q}_2 + \dot{q}_3)^2]$$

# Lagrangiano y ecuaciones de Euler-Lagrange

$$L = \frac{I_{33}}{2} \dot{q}_1^2 + \frac{m_2}{2} \dot{q}_2^2 + \frac{m_3}{2} [(q_2 + d_1)^2 \dot{q}_1^2 + (\dot{q}_2 + \dot{q}_3)^2] - (W_2 + W_3)q_2$$

$$\frac{\partial L}{\partial q_1} = 0$$

$$\frac{\partial L}{\partial \dot{q}_1} = I_{33} \dot{q}_1 + m_3 (q_2 + d_1)^2 \dot{q}_1$$

$$\frac{d}{dt} \left[ \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_1} \right] = I_{33} \ddot{q}_1 + m_3 (q_2 + d_1)^2 \ddot{q}_1 + 2m_3 (q_2 + d_1) \dot{q}_1 \dot{q}_2$$

$$\frac{d}{dt} \left[ \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_1} \right] - \frac{\partial L}{\partial q_1} = u_1$$

# Lagrangiano y ecuaciones de Euler-Lagrange

$$L = \frac{I_{33}}{2} \dot{q}_1^2 + \frac{m_2}{2} \dot{q}_2^2 + \frac{m_3}{2} [(q_2 + d_1)^2 \dot{q}_1^2 + (\dot{q}_2 + \dot{q}_3)^2] - (W_2 + W_3)q_2$$

$$\frac{\partial L}{\partial q_2} = m_3(q_2 + d_1)\dot{q}_1^2 - (W_2 + W_3)$$

$$\frac{\partial L}{\partial \dot{q}_2} = m_2\dot{q}_2 + m_3(\dot{q}_2 + \dot{q}_3)$$

$$\frac{d}{dt} \left[ \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_2} \right] = m_2\ddot{q}_2 + m_3(\ddot{q}_2 + \ddot{q}_3)$$

$$\frac{d}{dt} \left[ \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_2} \right] - \frac{\partial L}{\partial q_2} = u_2$$

# Lagrangiano y ecuaciones de Euler-Lagrange

$$L = \frac{I_{33}}{2} \dot{q}_1^2 + \frac{m_2}{2} \dot{q}_2^2 + \frac{m_3}{2} [(q_2 + d_1)^2 \dot{q}_1^2 + (\dot{q}_2 + \dot{q}_3)^2] - (W_2 + W_3)q_2$$

$$\frac{\partial L}{\partial q_3} = 0$$

$$\frac{\partial L}{\partial \dot{q}_3} = m_3(\dot{q}_2 + \dot{q}_3)$$

$$\frac{d}{dt} \left[ \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_3} \right] = m_3(\ddot{q}_2 + \ddot{q}_3)$$

$$\frac{d}{dt} \left[ \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_3} \right] - \frac{\partial L}{\partial q_3} = u_3$$



# Modelo matricial

$$\mathbf{D}(\mathbf{q})\ddot{\mathbf{q}} + \mathbf{C}(\mathbf{q}, \dot{\mathbf{q}})\dot{\mathbf{q}} + \mathbf{M}(\mathbf{q}) = \boldsymbol{\tau}_u$$

$$\mathbf{D}(\mathbf{q}) = \begin{bmatrix} I_{33} + m_3(q_2 + d_1)^2 & 0 & 0 \\ 0 & m_2 + m_3 & m_3 \\ 0 & m_3 & m_3 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{C}(\mathbf{q}, \dot{\mathbf{q}}) = \begin{bmatrix} 0 & 2m_3(q_2 + d_1)\dot{q}_1 & 0 \\ -m_3(q_2 + d_1)\dot{q}_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{M}(\mathbf{q}) = \begin{bmatrix} 0 \\ W_2 + W_3 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \boldsymbol{\tau}_u = \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{bmatrix}$$

# Referencias

- Spong, M., Vidyasagar, M.: *Robot Dynamics and Control*. John Wiley Ed., 1989.
- Lewis, F.L., Abdallah, C.T., Pawson, D.M.: *Control of Robot Manipulators*. MacMillan Ed., 1993.