

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL ESTADO DE HIDALGO

UAEH

ÁREA ACADÉMICA: IFORMÁTICA III

TEMA: 1.2 IMAGENES

PROFESOR: SANDRA GPE. VALENZUELA RAMÍREZ

PERIODO JULIO – DICIEMBRE 2018



BACHILLERATO CD. SAHAGÚN

RESUMEN

Los *software* de edición de imagen se puede utilizar para aplicar efectos y deformar una imagen hasta que se consiga el resultado deseado puede tener poco o ningún parecido con la foto de la que se originó. Hoy, la manipulación de la foto es ampliamente aceptada como una forma de arte

Abstract

The image editing software can be used to apply effects and deform an image until the desired result is achieved can have little or no resemblance to the photo from which it originated. Today, the manipulation of the photo is widely accepted as an art form

Competencias

Disciplinar

- Sigue instrucciones y procedimientos de manera reflexiva, comprendiendo como cada uno de sus pasos contribuye al alcance de un objetivo.

Genérica

- Usa nuevas herramientas tecnológicas que promuevan la gestión de la información

Atributo

- Maneja un editor de fotografías para aplicar efectos, filtros, ajustes ó herramientas interactivas, para las necesidades en su contexto (escolar, social y cultural).

Objetivo:

- Distinguir y utilizar de acuerdo a las necesidades los diferentes tipos de imágenes digitales así como su formato.

Imagen Digital



<https://sites.google.com/site/mireiainform/t3-tratamiento-de-imagen-y-sonido/definicion-de-imagen-digital>

También llamada gráfico digital, es una representación bidimensional de una imagen utilizando bits (unos y ceros).

Imágenes digitales

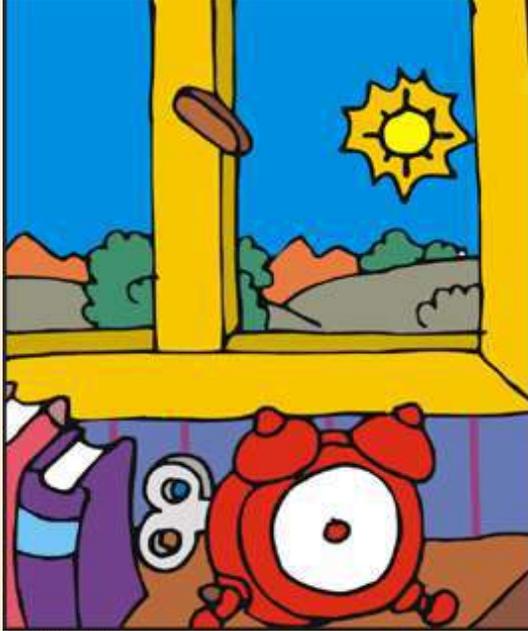


Imágenes vectoriales

Imagen de mapa de bits

- <https://sites.google.com/site/ticvalcarcel/optimizacion-de-imagenes-para-internet/tipos-de-imagenes-y-formatos?tmpl=%2Fsystem%2Fapp%2Ftemplates%2Fprint%2F&showPrintDialog=1>

Imagen vectorial



<http://recursostic.educacion.es/observatorio/web/ca/software/software-general/293-lorena-arranz>

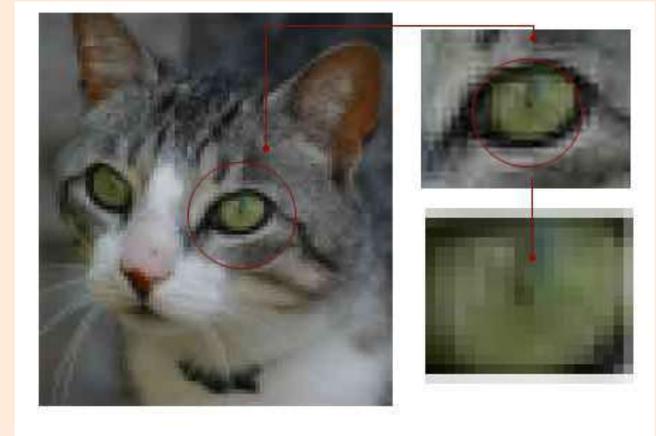
- Los vectores son objetos formados matemáticamente. Un vector se define por una serie de puntos que tienen unas manecillas con las que se puede controlar la forma de la línea que crean al estar unidos entre sí. Los principales elementos de un vector son las curvas Béizer (curvas representadas matemáticamente)

Formatos de imagen vectorial

- Algunos formatos de imagen **vectorial** son:
 - AI (Adobe Illustrator),
 - CDR (Corel Draw),
 - DXF. (Autodesk),
 - EMF, EPS, ODG (Open Office Draw),
 - SVG (Inkscape),
 - SWF (Adobe flash),
 - WMF (Microsoft

Imágenes de mapa de bits

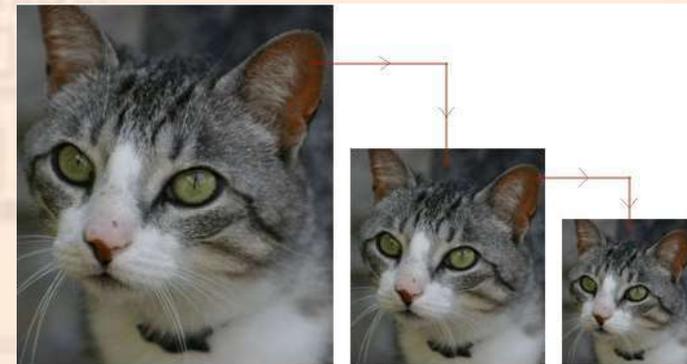
- Es una matriz de bits que especifica el color de cada píxel de una matriz rectangular de píxeles. El número de bits asignado a un píxel individual determina el número de colores que se pueden asignar a dicho píxel.



Tamaño y resolución de imágenes:

- La resolución de imagen es el número de píxeles mostrados por unidad de longitud impresa en una imagen, que normalmente se mide en píxeles por pulgada (ppi, píxel per. inch).

<http://recursostic.educacion.es/observatorio/web/ca/software/software-general/293-lorenarranz>



<http://recursostic.educacion.es/observatorio/web/ca/software/software-general/293-lorenarranz>

Formatos de imagen **Mapa de bits** son:

- **BMP.** Formato introducido por Microsoft y usado por Windows para guardar sus imágenes.
- **GIF.** archivos de tamaño muy pequeños.
- Admite solo 256 colores no fotos pero si para logotipos, dibujos, etc.
- Permite crear animaciones (gif animado) y transparencias.



<https://sites.google.com/site/ticvalcarcel/optimizacion-de-imagenes-para-internet/tipos-de-imagenes-y-formatos?tmpl=%2Fsystem%2Fapp%2Ftemplates%2Fprint%2F&showPrintDialog=1>



<https://sites.google.com/site/ticvalcarcel/optimizacion-de-imagenes-para-internet/tipos-de-imagenes-y-formatos?tmpl=%2Fsystem%2Fapp%2Ftemplates%2Fprint%2F&showPrintDialog=1>

Formato JPEG

- Usado para fotografías digitales
- Admite millones de colores.
- Admiten la mayor parte de las cámaras fotográficas y escáneres páginas web
- Envío de fotografías por correo electrónico,
- Presentaciones multimedia y
- Elaboración de vídeos de fotografías.
- Admite distintos niveles de **compresión**, de forma que: es con pérdidas y afecta a la calidad de imagen

La imagen al comprimirse y descomprimirse se degrada, por lo que conviene no guardarlas en JPEG

si se van a modificar En este caso usar TIFF o BMP para editarlas y convertirlas a JPEG al final.

- A más compresión menor calidad y archivos más pequeños (menos Kbytes)
- A menos compresión mayor calidad y archivos más grandes (más Kbytes)

Formatos **PSD Y RAW**

PSD - Adobe Photoshop

Es el formato del programa, es muy utilizado ya que gráficamente es uno de los programas de fotografía más potentes.

Es uno de los mejores formatos para ser importados desde la mayoría de software de diseño. Es un formato muy adaptable ya que podemos utilizarlo igualmente para imagen vectorial como mapa de bits.

RAW. Formato “en bruto”. Esto quiere decir que contiene todos los píxeles de la imagen captada, tal y como se han tomado.

Es el formato que ofrece la mayor calidad fotográfica y suele ser admitido por cámaras de gama media y alta (réflex, y compactas) indicadas para fotógrafos aficionados avanzados y profesionales.

Recomendación uso de formatos

Web, multimedia, correo electrónico, vídeo:

Fotografías
JPEG

**Dibujos y
logotipos:**
JPEG, GIF,
PNG

Impresión
TIFF, PSD, JPEG

Bibliografía

- Ibáñez Carrasco, P. (2014). Informática II Bachillerato. Cengage Learning
- CorelDRAW X7, Guía de usuario. (s.f.). Recuperado el 2 de Diciembre de 2018, de <http://product.corel.com/help/CorelDRAW/540229932/Main/ES/User-Guide/CorelDRAW-X7.pdf>
- Ministerio de Educación, C. y. (17 de octubre de 2005). Imágenes vectoriales y mapa de bits. *Observatorio Tecnológico*. doi:820-10-289-9