

## Estructura de un Sistema computacional

### Structure of a computer system

Lucia Hernández - Granados <sup>a</sup>

---

#### Abstract:

Currently we have diversity in the use of technology to the most remote place in our country, this has generated the use of tools that do not allow a less difficult algorithmic process development. Knowing the importance of a structure of a computational system allows the user to imagine and develop a solution of a process, thus allowing methodological uses and ease of entering algorithmic solutions. .

#### Keywords:

*Algorithm, process, commands, memories, processor, cards, computer, peripherals, devices.*

---

#### Resumen:

En la actualidad contamos con diversidad de uso de tecnológica hasta el lugar más apartado de nuestro país, esto ha generado el uso de herramientas que no permitan un desarrollo de proceso algorítmico de menor dificultad. Saber la importancia de una estructura de un Sistema computacional permite que el usuario imagine y desarrollo una solución de un proceso, permitiendo así los usos metodológicos y la facilidad de entrar soluciones algorítmicas. .

#### Palabras Clave:

*Algoritmo, proceso, comandos, memorias, procesador, tarjetas, ordenador, periféricos, dispositivos.*

---

### Introducción

En los diferentes lugares que haga referencia al uso de la información, se puede destacar el uso de herramientas tecnológicas, donde facilitan un proceso de información, o simplemente en el hogar donde hoy en día hay pasos rutinarios como por ejemplo preparar alimentos, hacer la limpieza o inclusive el trabajo desde cuando nos levantamos hasta el regreso de la jornada laboral. En todos los casos anterior nos conlleva aun proceso metodológico, en este caso en la informática podemos compararlo con la estructura de un sistema computacional, donde hay un situación que se debe analizar y se busca al proceso metodológico de solución o de mejoramiento aplicando la tecnología, recordemos que el objetivo es mejorar resultados optimizando esfuerzo y tiempo.

In the different places that refer to the use of information, the use of technological tools can be highlighted, where they facilitate an information process, or simply in the home where today there are routine steps such as preparing food, cleaning or even the work from when we

get up until the return of the working day. In all the previous cases, it leads us to a methodological process, in this case in computing we can compare it with the structure of a computational system, where there is a situation that must be analysed and the methodological process of solution or improvement is sought by applying technology, let us remember that the objective is to improve results by optimizing effort and time.

---

<sup>a</sup> Autor de Correspondencia, Universidad Autónoma del Estado de Hidalgo, <https://orcid.org/0000-0002-0693-4758>, Email: [lucia\\_hernandez@uaeh.edu.mx](mailto:lucia_hernandez@uaeh.edu.mx)

Hablar de estructura permite hablar de una organización, distribución y combinación de los elementos que permiten hacer un proceso o sistema informático.

Un sistema de cómputo está integrado principalmente por el Hardware y Software, se requiere conocer la parte interna de programación así como la herramienta física para su aplicación, sin embargo se debe tener muy presente es la parte algorítmica, que es el primer escalón para definir el hardware y software más adecuados en la nueva estructura de un sistema de información.

A continuación mostramos un esquema de manera más sobresaliente de una estructura.

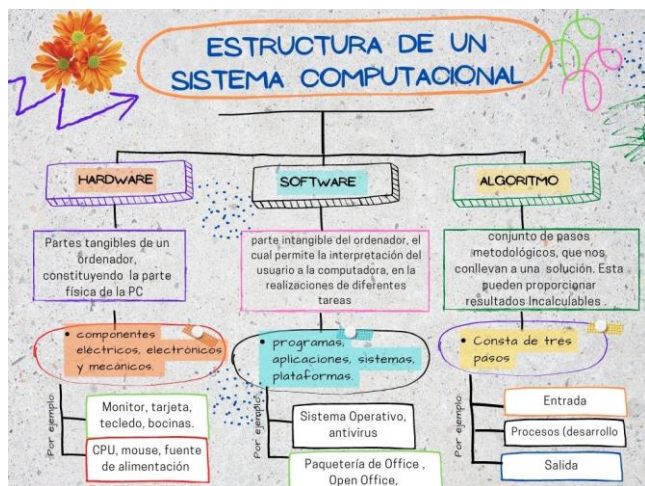


Figura 1. Estructura

## Referencias

- [1] Baños, Y. & Hernández, A. (2012). Algoritmos. UAEH. Recuperado el 14 de agosto de 2020 de: [https://www.uaeh.edu.mx/docencia/P\\_Presentaciones/prepa1/algoritmos.pdf](https://www.uaeh.edu.mx/docencia/P_Presentaciones/prepa1/algoritmos.pdf)
- [2] Cerón, M. (2019) Ambientes Visuales de Programación SCRATCH. iTunes U – UAEH. Recuperado el 14 de agosto de 2020 de: <https://www.youtube.com/watch?v=DvuXvYAIEJA>
- [3] Vázquez, O. (2018). 3.2 Diseño de soluciones computacionales. Prepa #3 UAEH. Recuperado el 14 de agosto de 2020 de: [https://www.uaeh.edu.mx/docencia/P\\_Presentaciones/prepa3/2018/Diseño-de-Soluciones-computacionales-OLIVIA.pdf](https://www.uaeh.edu.mx/docencia/P_Presentaciones/prepa3/2018/Diseño-de-Soluciones-computacionales-OLIVIA.pdf)