https://repository.uaeh.edu.mx/revistas/index.php/prepa1/issue/archive

UNO Sapiens Boletín Científico de la Escuela Preparatoria No. 1

Publicación semestral, Vol. 7, No. 14 (2025) 14-15

ISSN: 2683-2054

Infografía en la enseñanza aprendizaje

Infographic in teaching learning

Perla V. Olguín-Guzmán

Abstract:

In this essay, you are invited to implement the infographic strategy in various subjects taught at any educational level, whether high school, higher education or postgraduate. The purpose is to promote more dynamic learning, with technology as the protagonist. To do this, resources such as Infogram can be used. Canva, Pixlr. Snappa, Visme, Genially, VistaCreate and BeFunky. These tools allow you to design interactive storyboards that facilitate teaching-learning visually. The use of infographics helps identify and project relevant information, achieving knowledge retention and promoting meaningful learning. Additionally, it allows students to enthusiastically learn any topic while proactively providing feedback and promoting motivation.

Keywords:

Infographics, Learning, dynamic, technology, interactive

Resumen:

En el presente ensayo, se invita a implementar la estrategia de la infografía en diversas materias impartidas en cualquier nivel educativo, ya sea medio superior, superior o posgrado. La finalidad es promover un aprendizaje más dinámico, con la tecnología como protagonista. Para ello, se pueden utilizar recursos como Infogram. Canva, Pixlr. Snappa, Visme, Genially, VistaCreate y BeFunky. Estas herramientas permiten diseñar guiones gráficos interactivos que facilitan la enseñanza-aprendizaje de manera visual. El uso de infografías ayuda a identificar y proyectar información relevante, logrando la retención del conocimiento y fomentando el aprendizaje significativo. Además, permite que los estudiantes aprendan con entusiasmo cualquier tema, al tiempo que se ofrece retroalimentación y se promueve la motivación de manera proactiva.

Palabras Clave:

Infografía, Aprender, dinámica tecnología, interactiva

Introducción

Actualmente la educación aplica diferentes recursos innovadores como es el caso de la infografía para llevar a cabo una interacción constante en la enseñanza-aprendizaje, la infografía es un recurso que aporta lo necesario para compartir información mediante el diseño de imágenes, datos y gráficos que lleva implícito el objetivo de captar la atención de los aprendices para explicar, comprender, aprender. Esto con la finalidad de ser concretos en las explicaciones y lograr un óptimo proceso de aprendizaje para la formación y comunicación en los temas que se quieran proyectar, con la premisa de que existen diferentes tipos de infografías, siendo estas, de procesos o secuencial, geográfica, cronológica y comparativa, las cuales se diseñarán de acuerdo con la necesidad de cada exposición. 3, 5

Objetivos

Identificar la infografía como un recurso digital actual, para captar la atención del estudiante de manera creativa. Enfatizar el diseño de la infografía como un recurso innovador e interactivo en cada una de las asignaturas. 3

Metodología

- Visualizar el objetivo del tema para convertirlo en información clara y concisa mediante un diseño creativo. 4
- Identificar e investigar el mensaje de información del tema a exponer.
- Priorizar en convertir la información en algo denso, entendible e impactante.
- Considerar los elementos de la infografía como gráficos, imágenes, tipografía y colores.

Perla Verónica Olguín Guzmán, Universidad Autónoma del Estado de Hidalgo, Preparatoria No. 1. https://orcid.org/0000-0002-5756-8786

Email: profe_6050@uaeh.edu.mx

Fecha de recepción: 17/07/2024, Fecha de aceptación: 18/10/2024, Fecha de publicación: 05/01/2025

DOI: https://doi.org/ 10.29057/prepa 1.v7i14.13454

- Centrar la atención del aprendiz principalmente en la tipografía. 6,7
- Utilizar el color para agrupar, jerarquizar e identificar su relación de la información relevante.
- Identificar qué diseño de infografía es la adecuada con relación al tipo de tema, ya sea procesos o secuencial, geográfica, cronológica y comparativa. 1, 2

Hipótesis

La infografía es un recurso de enseñanza y aprendizaje creativo que incentiva el conocimiento y logra un impacto significativo en el aprendiz.

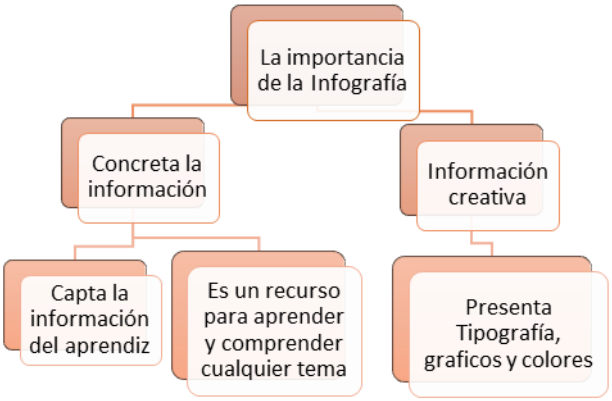

Figure 1. Importancia de la Infografía autoría propia

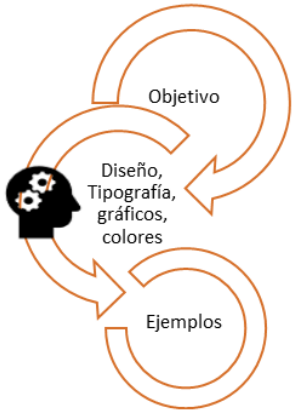

Figure 2. Secuencia de la Infografía autoría propia

Resultados

Se motiva al aprendiz a diseñar infografías en el proceso de enseñanza-aprendizaje, lo que fomenta la creatividad de los estudiantes al organizar su información para lograr los objetivos de cada tema. Esta información se plasma mediante tipografía, gráficos, imágenes y colores, los cuales generan una visión del conocimiento de manera concreta e innovadora, reflejada en sus necesidades informativas y cognitivas, y, asimismo, se busca lograr la productividad en su formación. 8

Referencias

[1] befunky. Crea Modelos Únicos con el Creador de Infografía [Internet]. befunky. 2024 [citado el 1 de octubre de 2024]. Disponible en: https://www.befunky.com/es/opciones/creador-de-infografia

[2] Canva. Diseña infografías creativas con canva [Internet]. Canva. 2024 [citado el 1 de octubre de 2024]. Disponible en: https://www.canva.com/es_mx/infografias

[3] Equipo Editorial eLearning. ¿QUÉ ES UNA INFOGRAFÍA Y PARA QUÉ SIRVE? EJEMPLOS Y CONSEJOS [Internet]. EDITORIALeLEARNING. 2024 [citado el 16 de julio de 2024]. Disponible en: https://editorialelearning.com/blog/que-es-una-infografia/#%C2%BFPARA_QUE_SIRVE_UNA_INFOGRAFIA

[4] Hernandez MG. Propuesta metodológica para la creación de infografías desde el enfoque del diseño centrado en el usuario [Internet]. SIVD SEMINARIO INTERNACIONAL VIRTUAL VANGUARDIAS DEL DISEÑO UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SAN LUIS POTOSÍ. FACULTAD DEL HÁBITAT. 2020 [citado el 16 de julio de 2024]. Disponible en: https://seminario2020.vanguardiasdiseno.org/m5/384

[5] Genially. Crea increíbles infografías interactivas y animadas [Internet]. Genially. 2024 [citado el 16 de julio de 2024]. Disponible en: https://genially.com/es/crear/infografias

[6] PIXLR. Create Engaging Infographics with Pixlr [Internet]. PIXLR. 2024 [citado el 17 de julio de 2024]. Disponible en: https://pixlr.com/es/design/infographic-maker/

[7] Vistacreate. Cree infografías para mostrar información con estilo [Internet]. Vistacreate. 2024 [citado el 17 de julio de 2024]. Disponible en: https://create.vista.com/es/create/infographics

[8] Guzmán PVO. Infografías como actividad de aprendizaje [Internet]. Asignatura de preparatoria No 1 UAEH. 2024 [citado el 20 de julio de 2024]. Disponible en: https://drive.google.com/file/d/1x-FU4oOtXC2tXyCHUWRJfC0xaEpaxXCv/view