

Aprendizaje Basado en Juegos (ABJ) Game-Based Learning (ABJ)

Sujey A. Díaz-Herrera^a

Abstract:

The conception that the game is only an entertainment activity for leisure time is changing as it is verified that its use in teaching activities favors the acquisition of certain skills, competences and contents; contributing to the presence of the game or some of its elements in learning environments is increasingly frequent.

The proper use of the game in the class session, through Game-Based Learning, helps create a motivating and inspiring learning environment for students; promoting meaningful learning through experience, collaborative work, autonomy and responsibility of those who participate in this process.

Keywords:

Game-based learning, characteristics, principles, advantages.

Resumen:

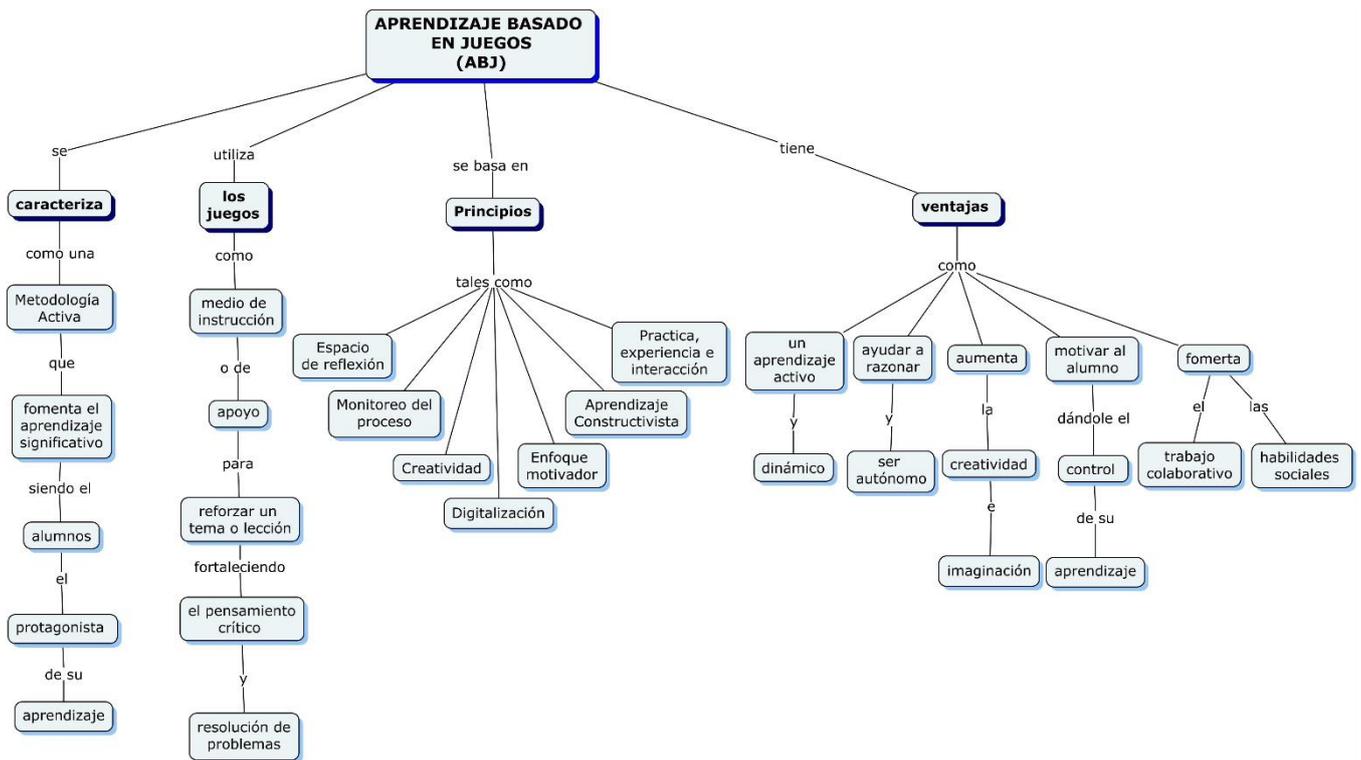
La concepción de que el juego es solamente una actividad de entretenimiento para el tiempo de ocio va cambiando a medida que se comprueba que su uso en actividades docentes favorece la adquisición de determinadas habilidades, competencias y contenidos; coadyuvando que la presencia del juego o de algunos de sus elementos en entornos de aprendizaje sea cada vez más frecuente.

El uso adecuado del juego en la sesión de clases, a través del Aprendizaje Basado en Juegos, ayuda a crear un entorno de aprendizaje motivador e inspirador a los estudiantes; fomentando el aprendizaje significativo a través de la experiencia, el trabajo colaborativo, la autonomía y la responsabilidad de los que participan en este proceso.

Palabras Clave:

Aprendizaje basado en juegos, características, principios, ventajas.

^a Autor de Correspondencia, Universidad Autónoma del Estado de Hidalgo, <https://orcid.org/0000-0002-0912-5788>, Email: sujey_diaz@uaeh.edu.mx



Referencias

- González González, C. S. (2015). Estrategias para trabajar la creatividad en la Educación Superior: pensamiento de diseño, aprendizaje basado en juegos y en proyectos. Revista De Educación a Distancia (RED), (40). Recuperado a partir de <https://revistas.um.es/red/article/view/234291>
- Monroy, C. (s.f.). Principios del Aprendizaje Basado en Juegos. Recuperado el 12 de marzo de 2023, de: https://www.researchgate.net/publication/328472902_Aprendizaje_mediante_Juegos_basados_en_Principios_de_Gamificacion_en_Instituciones_de_Educacion_Superior