

https://repository.uaeh.edu.mx/revistas/index.php/prepa3/issue/archive

Con-Ciencia Boletín Científico de la Escuela Preparatoria No. 3

Publicación semestral, Vol. 7, No. 14 (2020) 22-23

CON - CIENCIA

ISSN: 2007-7653

Robots

Robot

Marco A. Zamora-Lucio ^a

Abstract:

Man has always wanted to have a creation in his image that allows him to emulate his intelligence and strength. Artificial Intelligence (AI) is the study of mental faculties through the use of computational models, it is how to get computers to perform tasks that, for the moment, humans do better, as well as to automate activities such as taking of decisions, resolution of problems related to intelligent behaviors in artifacts.

Keywords:

Robot, artificial intelligence, computers, electronics, automaton

Resumen:

El hombre siempre ha deseado tener una creación a su imagen que le permita emular su inteligencia y fuerza. La Inteligencia A rtificial (IA) es el estudio de las facultades mentales mediante el uso de modelos computacionales, es el cómo lograr que los computadores realicen tareas que, por el momento, los humanos hacen mejor, así como también es automatizar las actividades como la toma de decisiones, resolución de problemas relacionados con las conductas inteligentes en artefactos.

Palabras Clave:

Robot, inteligencia artificial, computadoras, electrónica, autómata

Introducción

La especie humana siempre ha soñado con crear una maquina a su propia imagen que sea fuerte, inteligente y obediente, pero más allá de las ideas fantásticas se encuentra una sorpréndete agilidad y precisión sin paralelos desde las primeras maravillas mecánicas hasta la sorprendente realidad de nuestros días.

Los juguetes robots EV3 son los robots de nuestros días, maquinas que se han adentrado a nuestra vidas. Actualmente muchos de los robots trabajan para nosotros en las fábricas, campos agrícolas, almacenes etc. trabajan sin descanso ejecutando labores de precisión, guiados por sentidos muy desarrollados como los sensores de vista, tacto, ultrasónicos, sensores de giro etc. Otros robots se utilizan en ambientes hostiles desempeñando trabajos desagradables, demasiado peligrosos para ser realizados por el hombre. Otros entretenernos y robots construidos para son asombrarnos, cada vez mas ellos se parecen a sus creadores y actúan como ellos.

A medida que se crean más robots estos son más inteligentes y agiles se hace más claro que estas inteligentes maquinas tendrán un profundo efecto en nuestro futuro, pensamos en los avances de la robótica, computación y electrónica que han estado evolucionando desde hace miles de años.

Desarrollo

La primera creatura con aspecto de robot aparece hace 5000 años con los egipcios cuando los sacerdotes manipulaban estatuas con movimiento en los labios y sonidos para impresionar a sus asombrados seguidores. Para el año 100 antes de Cristo los griegos dominaban los mecanismos que regían las máquinas simples llamados autómatas.

Durante el siglo XIV el persa Algazel escribió el tratado de los autómatas que detallan ideas robóticas, también diseño creaciones robóticas para entretener al Rey así como dispositivos para verter el agua y lavar la ropa.

^a Autor de Correspondencia, Universidad Autónoma del Estado de Hidalgo, Escuela Preparatoria Número Tres, https://orcid.org/0000-0003-4226-6854, Email: maz10303 @hotmail.com



En el siglo XVI Leonardo da Vinci lleno sus libros con principios mecánicos que ayudaba a la creación de autómatas y creo un León mecánico para el Rey Luis XII. En el siglo XVIII la tecnología de los relojes fue perfeccionada y los científicos se inspiraron en estos para construir autómatas que realizaban pinturas, lo cual dio origen a las primeras máquinas programables.

En 1816 Mary Shelley creo la obra Frankenstein con lo que conceptualiza lo que hoy conocemos como autómata.

En 1921 un dramaturgo fue el primero que uso la palabra robot, de la palabra checa robota que significa trabajo forzado principalmente de esclavos.

Joe Engelberger Padre de la robótica 1961, crea a Unimate primer robot y costo 18,000 mil dólares.



MIT acuña el concepto de Cibernética 1940 Advenimiento de las computadoras digitales 1960 Entra en concepto de Inteligencia artificial Acuña concepto de IA JOHN MCCARTHY (Stanford University)

IA: Idea de automatizar las habilidades mentales humanas

1984 Robot VRR (robot de campo) islas de las 3 millas. Apoya un accidente nuclear.

Referencias

Historia De Los Robots - History Chanel

 $\underline{https://www.youtube.com/watch?v=7w7P9j5CuRY}$

Serrano, A. G. (2012). Inteligencia artificial. México: Alfa omega Grupo Editor.