

Presentación Editorial

Editorial

El presente boletín va dirigido para nuestros jóvenes porque les va a permitir el desarrollo de su pensamiento cognitivo con los temas de Análisis dimensiona, la Ley de Newton y la rama de la física que estudia la relación que existe entre las fuerzas.

Pero también podemos leer en este volumen del boletín los problemas éticos del alumno en la educación virtual por la pandemia COVID 19, por que como sabemos nuestros jóvenes son interactivos y es difícil mantenerlos en casa, se desesperan y sus actitudes en clase no son las adecuadas porque existió distracciones cuando se utiliza un dispositivo móvil lo que ocasiona que sea más difícil que los jóvenes adquieran un aprendizaje significativo.

La pandemia COVID 19 ha provocado un rezago y deserción escolar de los estudiantes debido a que sus hábitos de estudio han cambiado porque requiere de un máximo nivel de esfuerzo para aprender a aprender, por ello este boletín habla sobre las plataformas educativas y herramientas digitales que se pueden utilizar en el proceso de enseñanza a y sobre todo que ayuda a los estudiantes a facilitar su aprendizaje.

Así mismo en el boletín indica cómo actualmente el uso de las plataformas sociales y comunidades digitales han permitido tener contacto con nuestros familiares, amigos y conocidos, el diagrama que se presenta también indica que estas plataformas sirven en el ámbito educativo y sobre todo en esta pandemia donde los docentes se comunican con los alumnos por este medio.

En esta pandemia COVID 19, se perdieron muchas vidas entre ellas la de José Mario Molina-Pasquel y Henríquez que fue un mexicano que recibió el premio nobel de química y si gustas saber la trayectoria de este personaje te invitamos a leer el número de este boletín, a donde también encontrarás temas sobre los distintivos turísticos de México y las dimensiones del turismo sustentable.

Arduino y Raspberry PI son las nuevas tecnologías que permiten que los alumnos de diferentes niveles educativos aprendan de manera práctica a crear proyectos tecnológicos, por lo que en este boletín se menciona las partes de placa de Raspberry-Pi, función, aplicaciones y una pequeña introducción de donde se puede programar así mismo recomienda una bibliografía de como aprender Arduino un fin de semana.
