

Aplicaciones Web que se ejecutan del lado del cliente y del lado del Servidor

Web applications that run on the client side and on the server side

María Antonieta Tejeda Anaya ^a

Abstract:

Within the development of web computing applications, there is client-side and server-side programming, which are taken up in this map, which includes the most important applications in this area.

Keywords:

Web applications, Client/Server, Html, JavaScript, CSS, PHP, CGI, Servlets

Resumen:

Dentro del desarrollo de aplicaciones computacionales web, existe la programación del lado del cliente y del lado del servidor, mismas que se retoman en este mapa, que incluye las aplicaciones más importantes en este ámbito.

Palabras Clave:

Aplicaciones Web, Cliente/servidor, Html, Javascript, CSS, PHP, CGI, Servlets

Introducción

Dentro de las materias propedéuticas que se imparten en el bachillerato general de la Universidad Autónoma del Estado de Hidalgo, tenemos la de Aplicaciones computacionales web y móviles, la cual se imparte en el sexto semestre, en donde este tipo de materias les permitirán a los estudiantes aprender los conceptos básicos para realizar sitios web y toda la tecnología que se utiliza. Las aplicaciones web son muy versátiles gracias a los procesos de cliente servidor, un claro ejemplo de este tipo de tecnología lo tenemos en las aplicaciones que utilizamos para almacenar información en la nube, esa información esta guardada en un servidor y nosotros como clientes podemos acceder a esa información desde cualquier lugar del mundo, las aplicaciones que se muestran en el siguiente mapa (Figura 1), son solo una muestra de todos los recursos que se tienen para programar estas aplicaciones o sitios web y hacerlos más dinámicos .

Los componentes básicos de este modelo de cliente /servidor consisten en estar conectados a la red de internet, el cliente que somos todos los usuarios de esta red y realizamos consultas a diversas páginas, el servidor

que puede ser un dispositivo o aplicación la cual envía la información solicitada en la red, todo esto funciona gracias a los protocolos, servicios y la información que está contenida en grandes bases de datos.

^a María Antonieta Tejeda Anaya, Universidad Autónoma del Estado de Hidalgo, Escuela Preparatoria Número 4, ORCID: 0000-0003-2718-2572, Email: mtejeda@uaeh.edu.mx

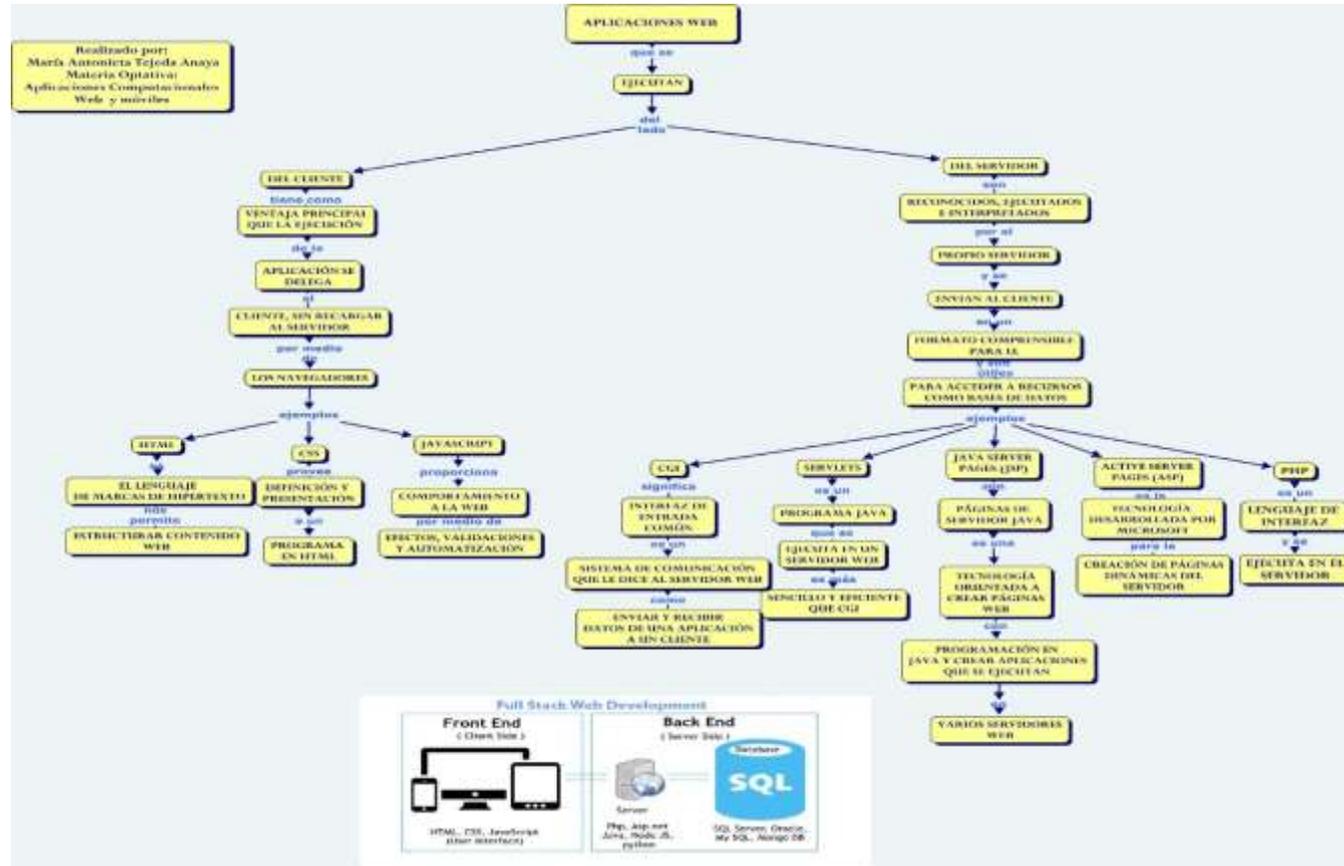


Figura 1. Mapa Conceptual de las aplicaciones web, Cliente/Servidor

Referencias

- [1] @informaticamadridmayor.es. (2020, 7 junio). *PHP vs. HTML: ¿Por dónde deberías empezar?* Recuperado 10 de marzo de 2022, de <https://informaticamadridmayor.es/general/php-vs-html-por-donde-deberias-empezar/>
- [2] Lázaro, L. D. (2018). *Concepto y funcionamiento de CGI*. Libro de PHP. <https://diego.com.es/concepto-y-funcionamiento-de-cgi>
- [3] (2021). *PHP: Historia de PHP - Manual*. PHP. <https://www.php.net/manual/es/history.php.php>
- [4] Menéndez-Barzanalla, M. B. A. R. (2016, 8 febrero). *Introducción general a HTML y CSS. Desarrollo de Aplicaciones Web. Rafael Menéndez-Barzanallana Asensio. Universidad de Murcia (DIS)*. Desarrollo de Aplicaciones Web. Introducción general a HTML y CSS. <https://www.um.es/docencia/barzana/DAWEB/Introduccion-a-html-y-css.html>