

# Universidad Autónoma del Estado de Hidalgo

Escuela Superior Huejutla





Área Académica: Sistemas Computacionales

Tema: Introducción a Java

Profesor: José Nahú Redondo Nava

Periodo: Julio - Diciembre 2012

**Keywords:** Cybernetics, Computer science, Computer applications, Computational linguistics, Computer programming.





## Tema: Introducción a Java parte 3

### *Resumen*

*La Historia y el entorno tipo de Java, son los primeros pasos del aprendizaje un lenguaje simple, potente, confiable y seguro; además es de su versatilidad de aplicación y mas demandados en desarrollo de Software.*

**Keywords:** Cibernética, Ciencias Computacionales, Aplicaciones por Computadora, Lingüística Computacional, Programación informática.





## Topic: Introduction to Java Part 3

### *Abstract*

History and the Java type of environment, are the first steps of learning a simple language, powerful, reliable and secure, plus its versatility is most demanded application and software development.

**Keywords:** Cybernetics, Computer Science, Computer Applications, Computational Linguistics, Computer Programming







## Características de Java

**Simple y potente:** java es fácil si se comprenden los conceptos de la POO

**Confiable y Seguro:** java ha sido diseñado para trabajar en la red. Java crea un “firewall” entre aplicación y computador local.

**Orientado a Objetos:** aproximación fiel y limpia a la POO.





## Características de Java

**Robusto:** java permite mejor manejo de la asignación de memoria y el manejo de condiciones de excepción.

**Interactivo:** java permite crear programas interactivos en la red, interactuando mediante mensajes.

**Arquitectura Neutral:** “java se escribe una vez y se ejecuta donde quiera, cuando quiera y para siempre”.  
Java trabaja en cualquier plataforma



## JDK

El Kit de desarrollo de java es suministrado en forma gratuita por **Sun**:

<http://java.sun.com/javase/downloads/index.jsp>

**Provee:**

- **Un compilador completo**
- **Un interpretador de Java JVM**





## JDK

**Javac.exe**, compilador que genera archivos \*.class a partir del código fuente (\*.java). Los archivos \*.java son de texto, se pueden crear y modificar en un editor de texto, usando la sintaxis propia de Java.

- **Java.exe**, intérprete para sistemas PC/Windows, ejecuta los archivos de bytecode (ficheros compilados con extensión class). Los archivos \*.class tienen un código ejecutable, bytecode, independiente de la plataforma, que debe ser ejecutado sobre una “máquina hipotética o virtual”, denominada Java Virtual Machine (JVM). Es esta JVM quien interpreta este código neutro convirtiéndolo a código particular de la CPU utilizada. Se evita tener que realizar un programa diferente para cada CPU o plataforma.





## JDK

- **Appletviewer.exe**, un visualizador de applets.
- **Javadoc.exe**, generador de documentación sobre el programa, toma en cuenta la estructura y los comentarios del archivo \*.class.





## Entorno Típico de Java

```
public class MyClass  
{  
    .....  
}
```

Codificación  
MyClass.java

Compilación



MyClass.class





## Bibliografía

1. Como Programar en Java
  - H.M. Deitel P.J. Deitel
  - Deitel & Associates.
  - Séptima Edición
  - MEXICO, 2008

