



Universidad Autónoma del Estado de Hidalgo



Escuela Superior de Tlahuelilpan

Área Académica: Sistemas
Computacionales

Materia: Herramientas Computacionales

Profesor(a): Mtra. Mónica García Munguía

Periodo: Enero - Junio 2014





Tema: Herramientas Computacionales

Abstract

Word processors, databases, spreadsheets, sliders, drawing, email and Internet access are computational tools that enable the highest quality in its use and that through these tools facilitate the daily work areas of work of any kind.

Keywords: Word processors, data base, presentation, drawing, email, *Internet*





Tema: Herramientas Computacionales

Resumen

Los procesadores de textos, bases de datos, hojas de cálculo, presentaciones, programas de diseño, correo electrónico y el acceso a la Internet son herramientas computacionales que permiten la máxima calidad en su uso ya que por medio de estas herramientas se facilitan los trabajos diarios en los ámbitos laborales de cualquier índole.

Palabras Clave: Procesador de texto, base de datos, hojas de cálculo, diseño, correo electrónico, Internet.





Desarrollo del tema

- Sistema Operativo y Editores
- Microsoft Office y Diseño gráfico
- Latex
- Herramientas de Internet



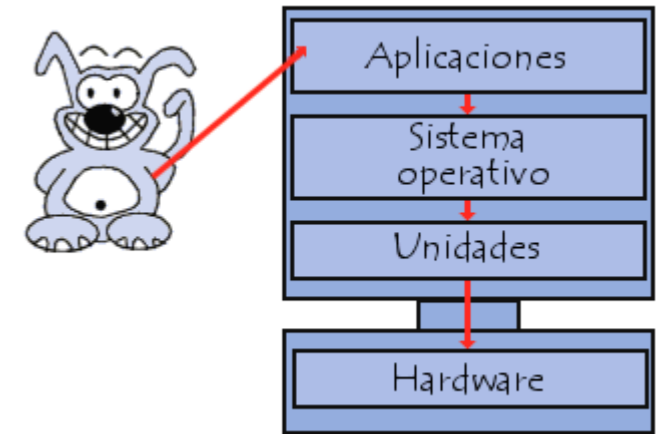


Sistema Operativo y Editores





1. Definición de Sistema Operativo



Software encargado de ejercer el control y coordinar el uso del hardware entre diferentes programas de aplicación y los diferentes usuarios. Es un administrador de los recursos de hardware del sistema.

En una definición informal: sistema que consiste en ofrecer una distribución ordenada y controlada de los procesadores, memorias y dispositivos de E/S entre los diversos programas que compiten por ellos.





Definición Sistema Operativo

Los sistemas operativos realizan dos funciones diferentes.

- Proveer una máquina virtual, es decir, un ambiente en el cual el usuario pueda ejecutar programas de manera conveniente, protegiéndolo de los detalles y complejidades del hardware.
- Administrar eficientemente los recursos del computador





Tipos de SO

- Linux

Linux es un clon de Unix gratuito, programado inicialmente por Linus Torvalds con la asistencia técnica de un grupo de programadores a través de la Internet.





Tipos de SO

Cumple todas las características de los Sistemas Operativos UNIX actuales, y con todos los modernos avances en los Sistemas Operativos, con capacidad de multitarea real, memoria virtual, librerías compartidas, consumición escasa de recursos, manejo estupendo de la memoria, trabajo con TCP/IP...





Distribuciones de Linux

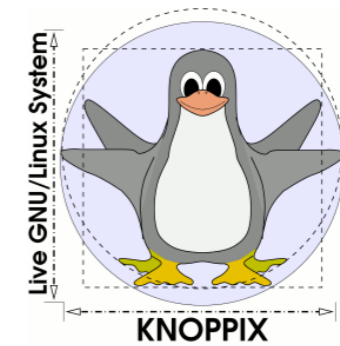
- Slackware
- Debian GNU/Linux
- Knoppix
- Fedora Core
- SuSe
- Mandriva
- Gentoo Linux
- Ubuntu

debian



fedora™

debian





Permisos de los archivos en Linux

Permisos para el dueño

Permisos para el resto

drwx----- 3 root root 4096 Desktop/

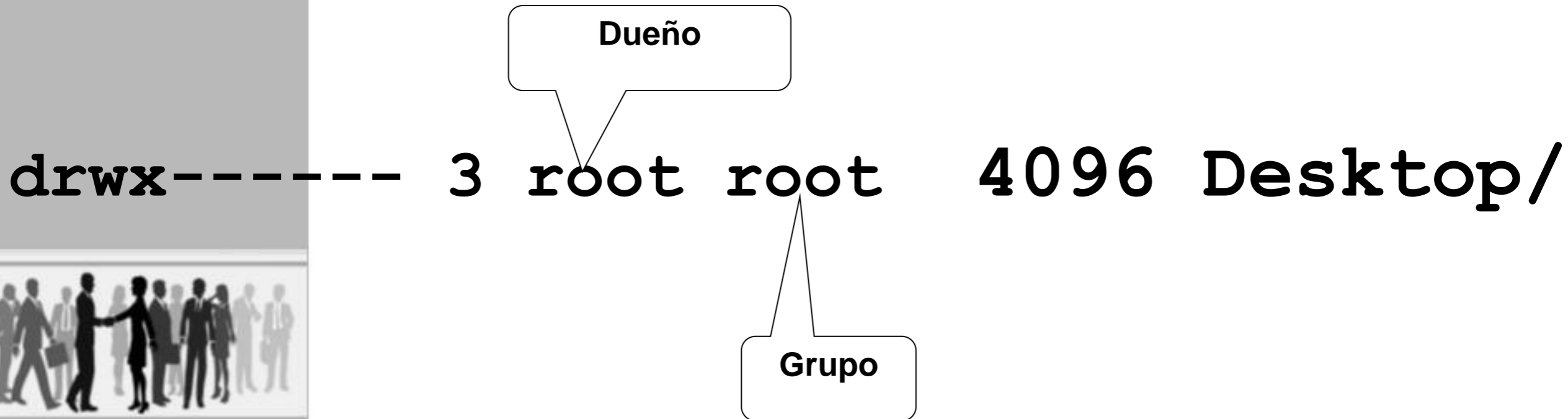
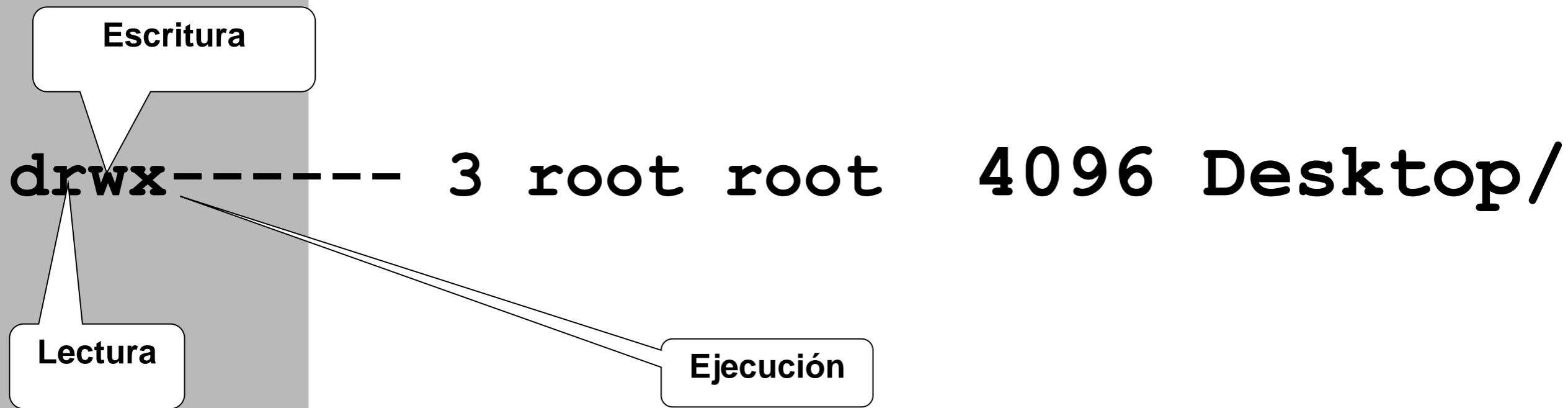
Tipo de archivo

Permisos para el grupo





Permisos





Ejercicio

- Explica los permisos de los siguientes archivos
- -rw-rw-rwx uno.dat
- drwx-wxrw dos
- -----x tres.dat
- -rwx----- cuatro.dat





Creando Directorios en Linux

Un directorio, es un archivo el cual tiene la propiedad de poder almacenar archivos y directorios.

```
$ mkdir directorio
```

Esto crearía un subdirectorio en el directorio actual

```
$ mkdir /home/daniel/directorio
```

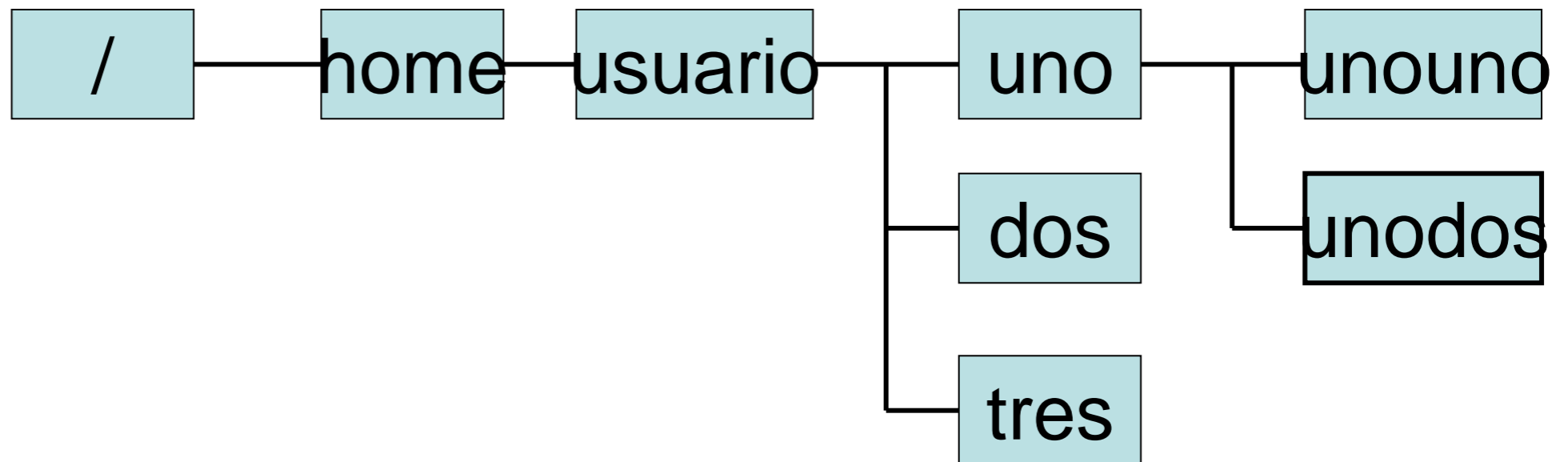
Esto crearía un subdirectorio en el directorio
/home/daniel





Ejercicio

- Crea la siguiente estructura de directorios





Borrando Directorios

Para borrar directorios en Linux, debes usar el comando:

```
rmdir NombreDirectorio
```

NOTA:

```
rm -rf Nombredirectorio
```

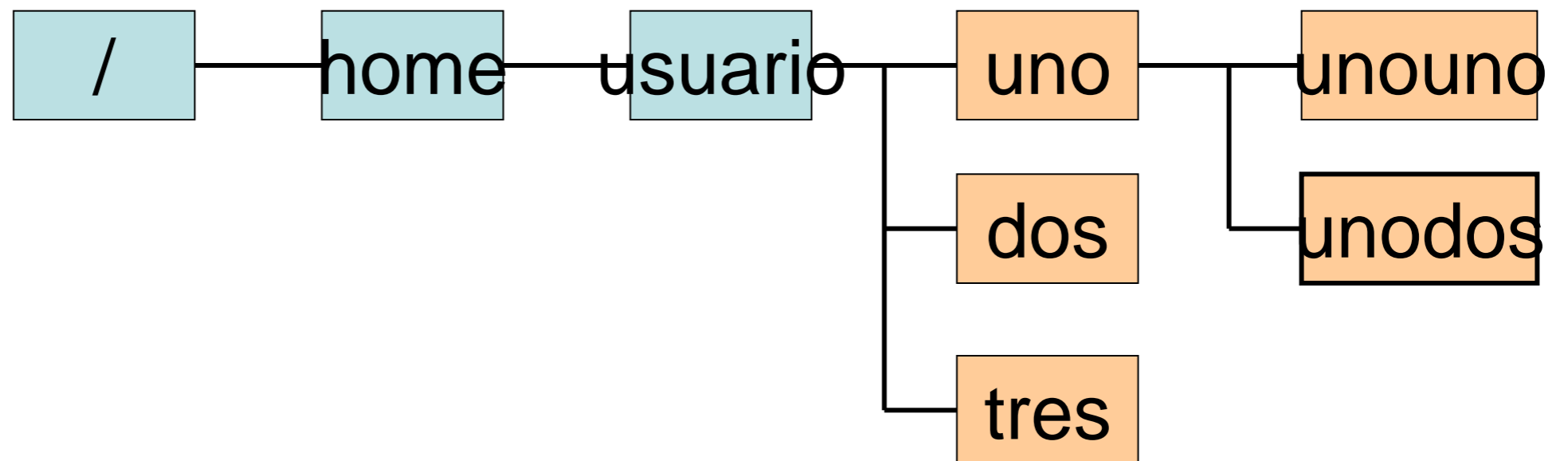
Funcionaría igual que deltree en MS-DOS





Ejercicio

- Borra la estructura de directorios con fondo color canela





Renombrando Directorios

El comando que se utiliza para RENOMBRAR, es el mismo que se utiliza para MOVER, que es: 'mv'

Para cambiar el nombre del directorio carlos a javier, habrá que escribir:

```
mv carlos javier
```

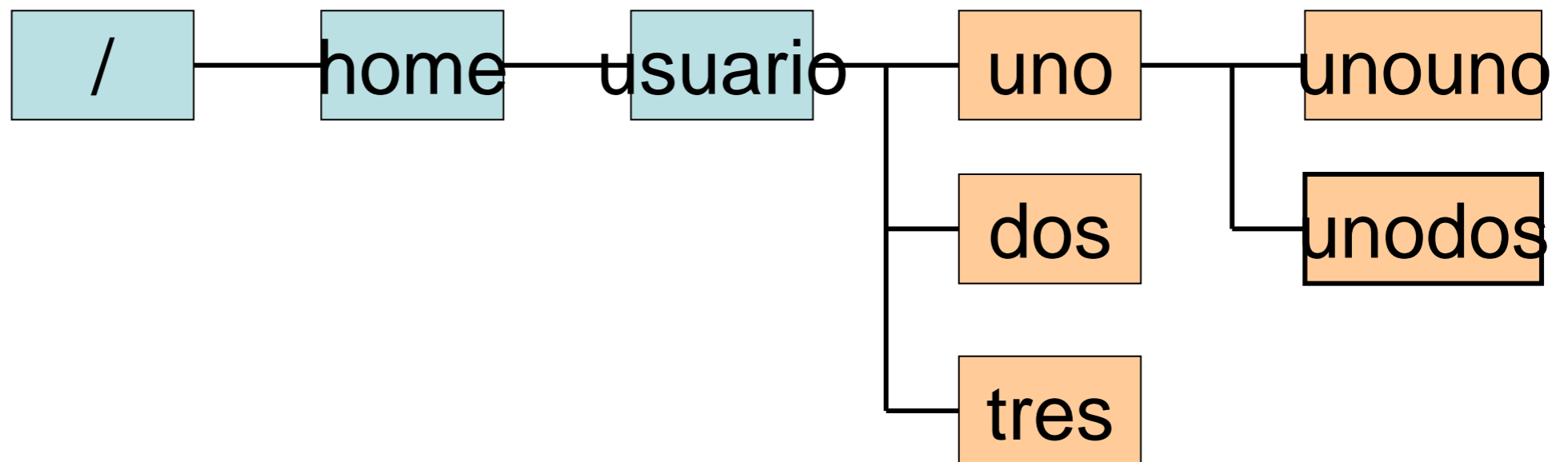
El mismo comando se usa para renombrar tanto FICHEROS como DIRECTORIOS.





Ejercicio

- Cambia el nombre del directorio unodos y ponle unod, y al directorio unouno le pones unou





Moviendo archivos/directorios

Para mover ficheros, o directorios usa el comando mv:
Por ejemplo queremos MOVER el fichero: 'carta_a_pepe.txt'
a
/home/javier/cartas_a_amigos/, pues escribimos:

```
mv carta_a_pepe.txt /home/javier/cartas_a_amigos/
```

PERO, TAMBIÉN CON EL MISMO COMANDO SE PUEDE
MOVER UN DIRECTORIO, Por ejemplo:

```
mv cartas_a_amigos /
```

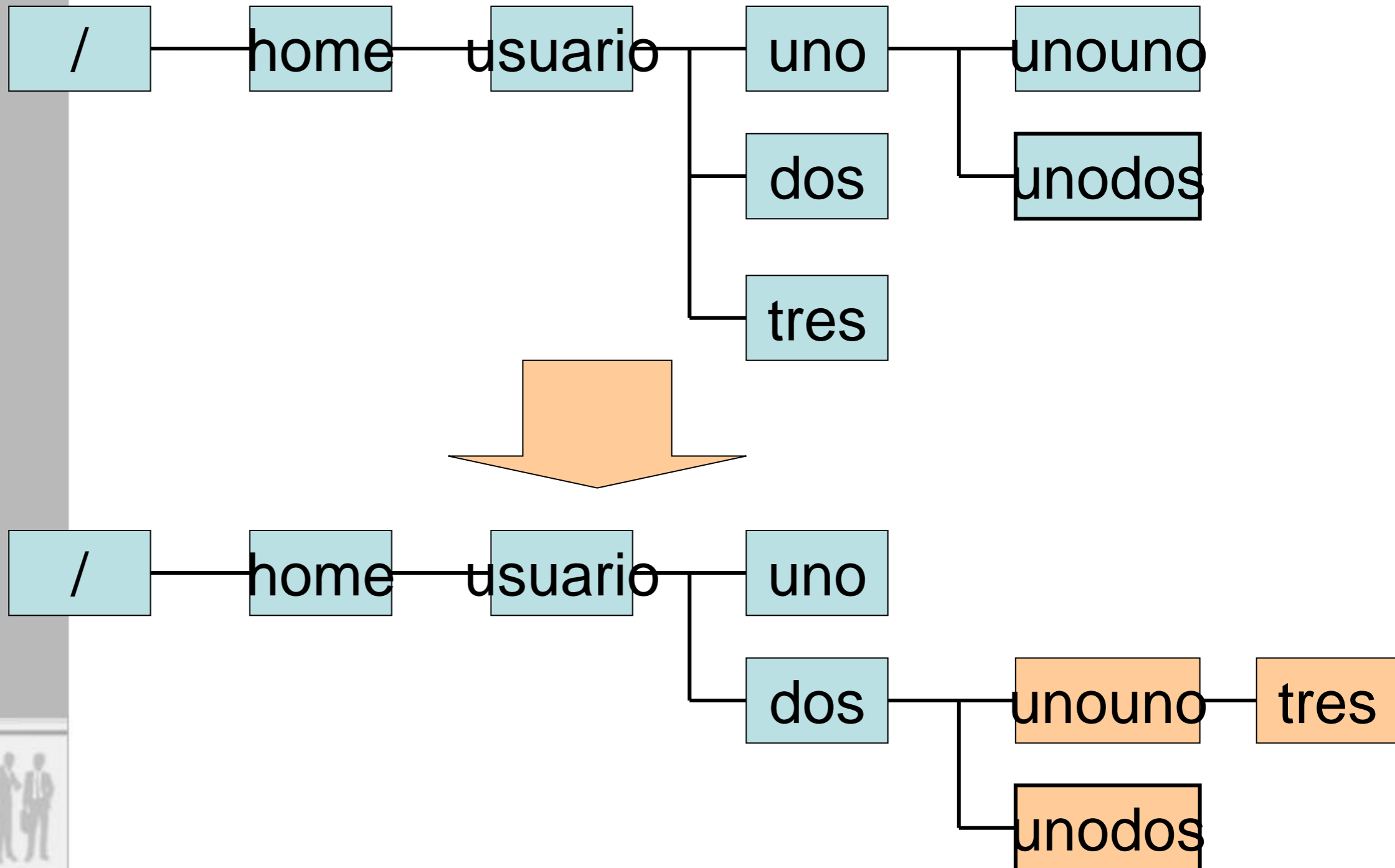
(mueve "cartas_a_amigos" a la raíz)





Ejercicio

- Realiza la siguiente transformación:





Accediendo a directorios

Para acceder a un directorio:

cd NombreDirectorio

ruta actual:

pwd

cd

Sin parámetros regresara a "casa". Por ejemplo la casa del usuario javier será /home/javier.

(Este comando, hace lo mismo que si escribes: "cd ~", o "cd \$HOME")

Si quisiera ir al directorio /home/javier/programación/C, y estuviera como el usuario "javier", escribiría (independientemente de yo donde estuviera)

cd ~/programación/C





Accediendo a directorios

Ojo con los espacios en blanco

cd /

Independientemente del directorio donde te encuentres ira directamente a la raíz

cd ..

Accederá a la carpeta/directorio inmediatamente anterior





Árbol de directorios de UNIX/LINUX





/

Root directory, starting point of the directory tree

/home

Personal directories of users

/dev

Device files that represent hardware components

/etc

Important files for system configuration

/etc/init.d

Boot scripts

/usr/bin

Generally accessible programs

/bin

Programs needed early in the boot process

/usr/sbin

Programs reserved for the system administrator

/sbin





/usr/share/doc

Various documentation files

/usr/share/man

System manual pages (man pages)

/usr/src

Source code of system software

/usr/src/linux

Kernel source code

/tmp, /var/tmp

Temporary files

/usr

All application programs

/var

Configuration files (such as those linked from /usr)

/var/log

System log files

/lib

Shared libraries (for dynamically linked programs)

/proc

Process file system





Tipos de SO

- **Windows**



sistema informático desarrollado por la empresa **Microsoft** y comercializado desde **1985**. **Microsoft Windows** es un sistema operativo.

Los sistemas operativos funcionan tanto en las computadoras como en otros dispositivos electrónicos que usan microprocesadores (teléfonos móviles, reproductores de DVD, etc.).





Tipos de SO

En el caso de Windows, su versión estándar funciona con computadoras, aunque también existe una versión para teléfonos (**Windows Mobile**).

Entre sus principales aplicaciones se encuentran el navegador **Internet Explorer**, el reproductor multimedia **Windows Media**, el editor de imágenes **Paint** y el procesador de texto **WordPad**





Historia de Windows

Microsoft anunció en 1983 un SO de nueva generación. Su nombre iba a ser Interface Manager

IBM trabajaba en su propio producto, Top View

Top View lanzado en 1985, basado en DOS, pero sin interface Gráfica





WINDOWS 1.0

- Fue lanzado en 1985
- Similar a la interface grafica de Apple
- Características:
 - Ventanas en mosaico
 - Ausencia de papelera de reciclaje
 - Multitarea cooperativa entre las aplicaciones Windows





WINDOWS 1.0





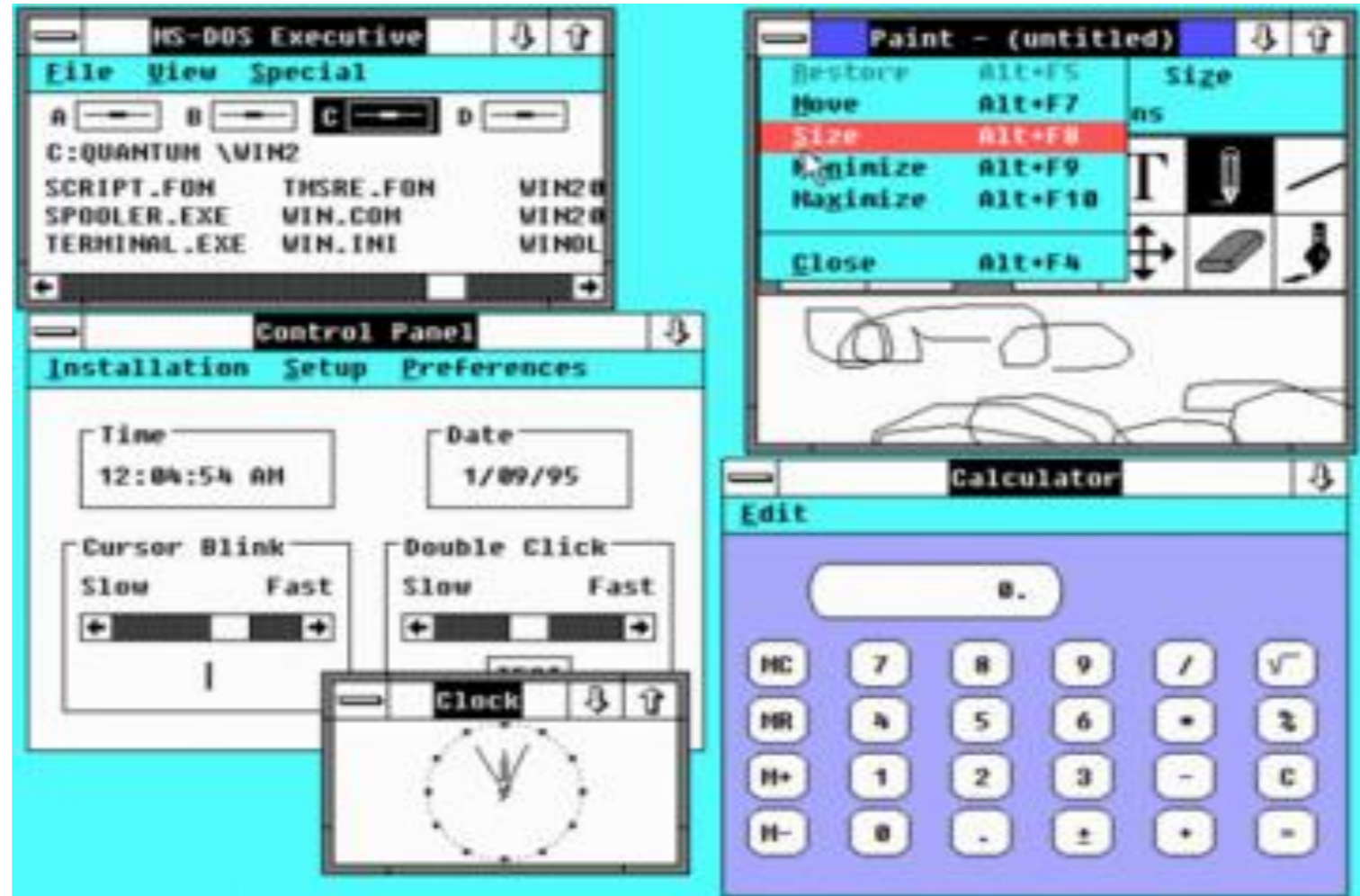
WINDOWS 2.0

- Fue lanzado en 1987
- Disponía de Microsoft Word y Excel
- Limitado a 1 Mb de memoria
- Características:
 - Ventanas traslapadas
 - Archivos PIF para aplicaciones DOS
 - Múltiples máquinas virtuales DOS con multitarea





WINDOWS 2.0





Windows 3.0



- Fue lanzado en 1990
- Permitía ejecutar viejas aplicaciones en Ms-DOS en entorno multitarea
- Los programadores empezaron a escribir software compatible con Windows





Windows 3.0

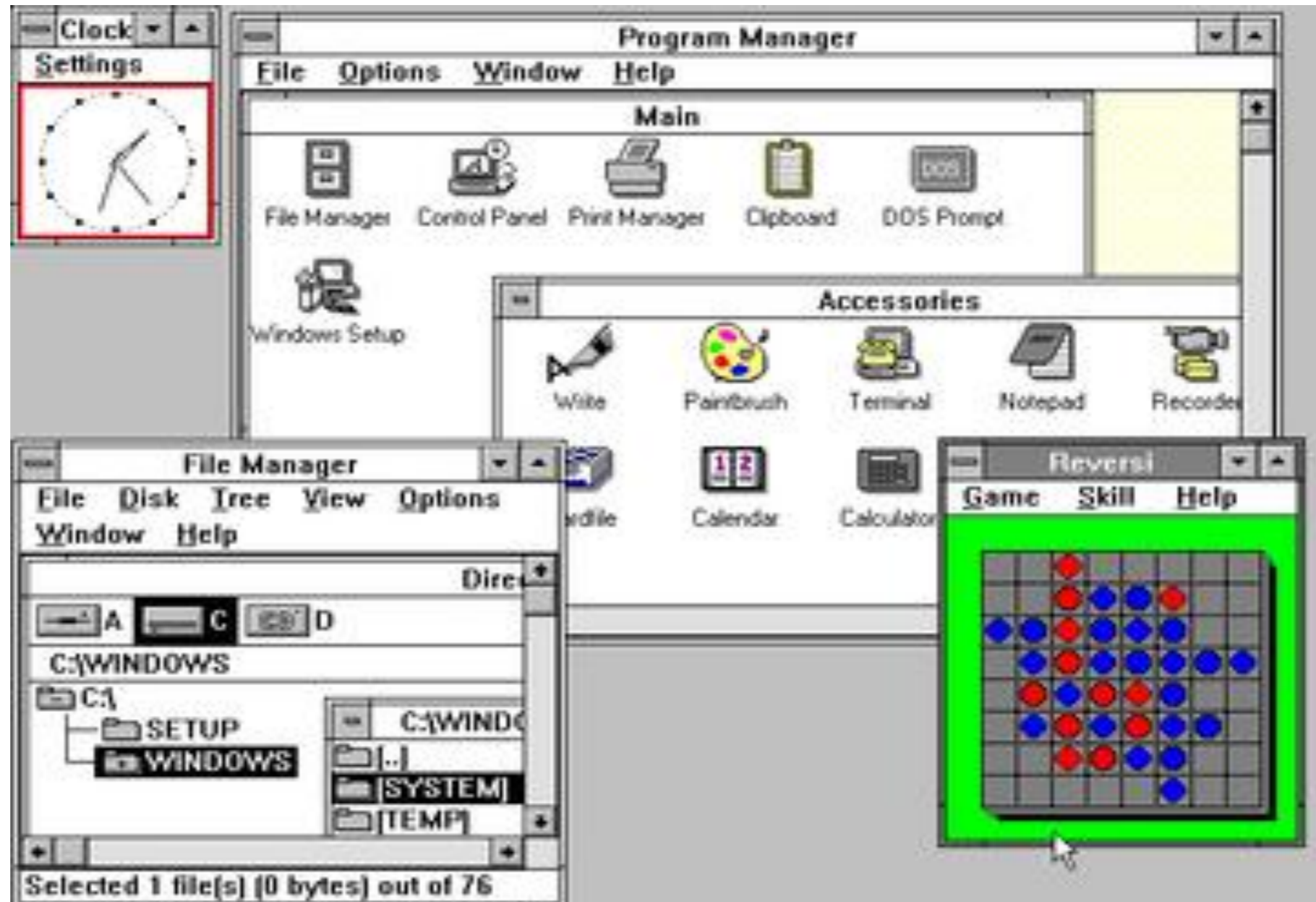
Principales características:

1. Modo estándar (286), con soporte de memoria grande
2. Modo mejorado 386, con soporte de múltiples sesiones DOS
3. Administrador de programas y archivos
4. Soporte de red
5. Soporte para más de 16 colores
6. Soporte para combo boxes





Windows 3.0





Windows 3.11

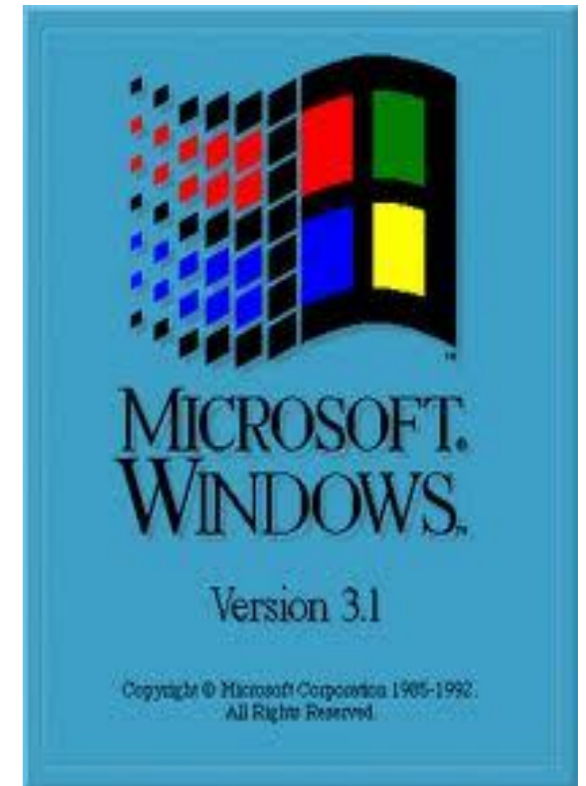
- Fue lanzado en 1992
- No corre en procesadores Intel 8086
- Características:
 - No hay soporte para el modo Real
 - Fuentes TrueType
 - Multimedia
 - OLE - Object Linking and EmbeddingCapacidad para que una aplicación reinicie la máquina
 - Soporte de API de multimedia y red





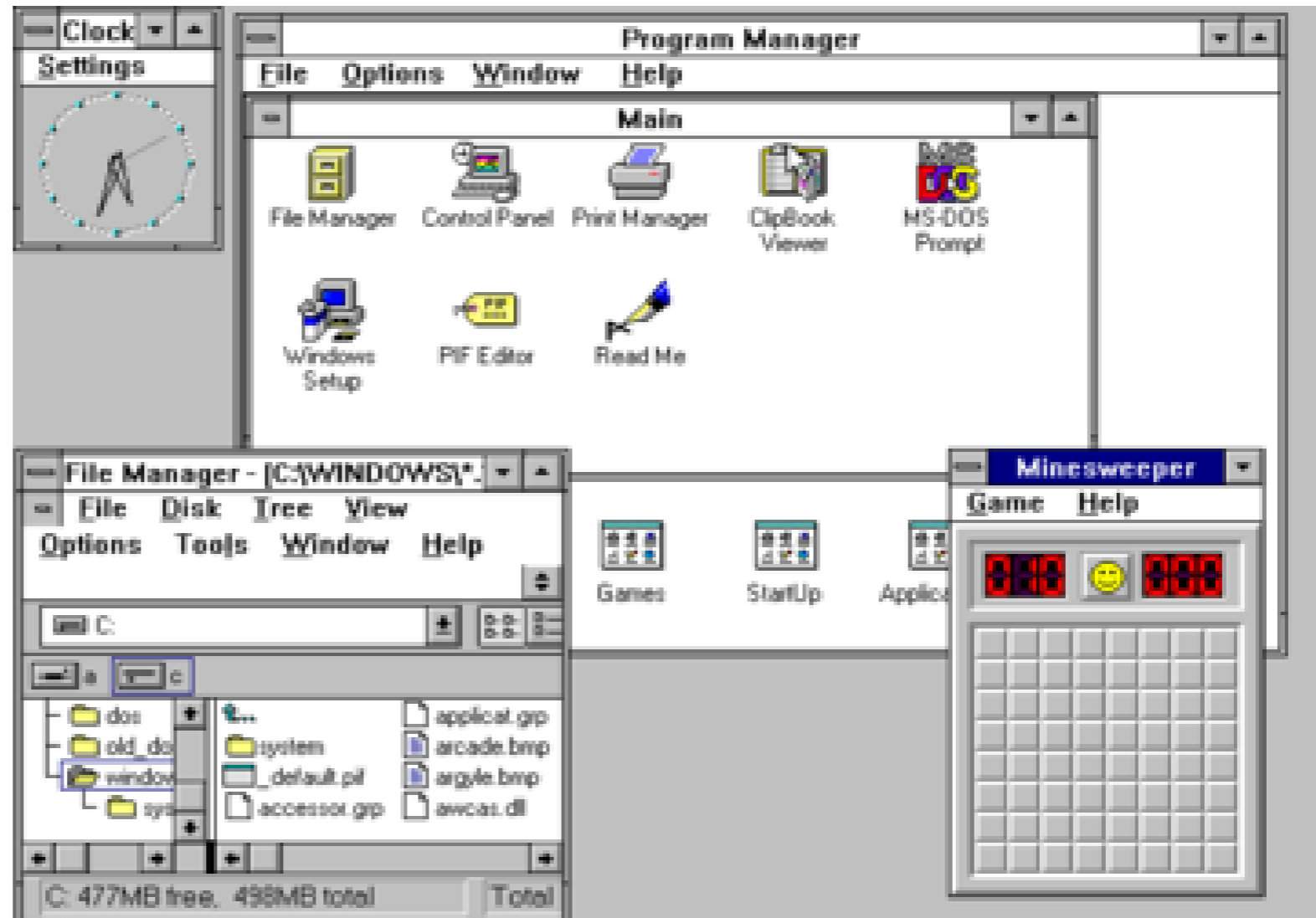
Windows 3.11

- Windows 3.1 for Workgroup
- Trabajaba en red mejorado
- Archivos accedidos desde otras máquinas en DOS o Windows
- Microsoft Mail





Windows 3.11





Windows NT

- Características Windows NT 3.1:
 - Problemas de compatibilidad entre el hardware y software existente
 - Interface gráfica basado en un kernel nuevo
 - Utilizado en servidores
- Características Windows NT 3.1:
 - Reducía la necesidad de recursos de memoria





Windows NT

- Características Windows NT 4:

Tenía la nueva interfaz de Windows 95 pero sobre NT

Soporte para diferentes plataformas como MIPS, ALPHA, Intel..

El uso de tarjetas de sonido,modems..., tenían que ser diseñados para este SO





Windows NT





Windows 95

- Fue lanzado en 1995
- Revolución de los SO
- Características:
 - Facilidad en el acceso
 - Incorporación del sistema Plug&Play
 - Protocolo TCP/IP
 - Escritura de archivos con nombre largos, por el acceso a ficheros de 32 bits





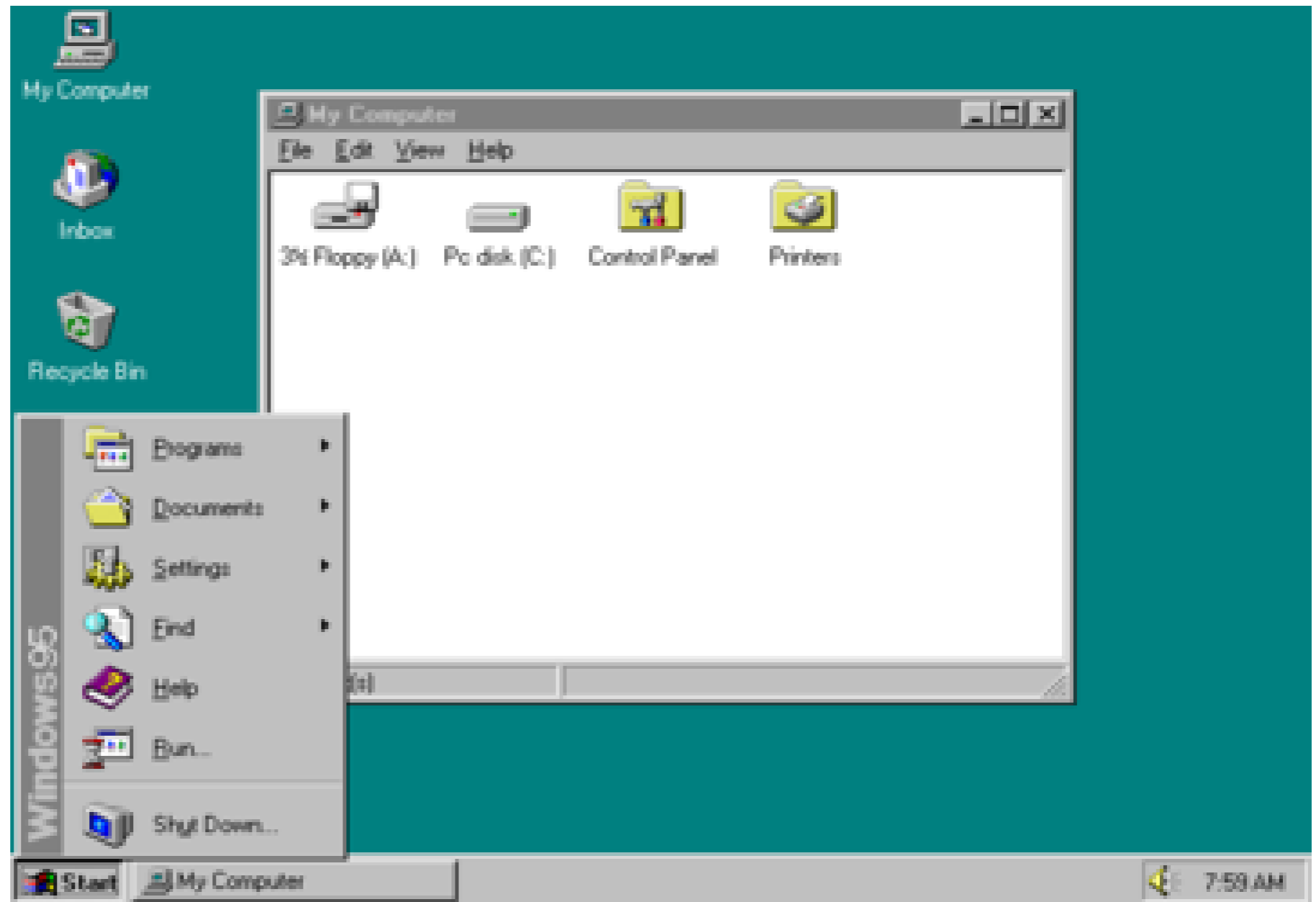
Windows 95

- Ventajas:
 - Instalación integrada de MS-DOS
 - Subsistema escrito a procesadores 80386 o superiores
- Otras versiones:
 - Windows 95 OSR1
 - Windows 95 OSR2
 - Windows 95 OSR2.1
 - Windows 95 OSR2.5





Windows 95





Windows 98

- Fue lanzado en 1998
- Surge como respuesta a las innovaciones tecnológicas
- Características:
 - Sistema de ficheros FAT32 que soportaba particiones mayores de 2 GB
 - Núcleo modificado para el uso de controladores de NT





Windows 98

- Integración de la navegación por internet
- Soporte para múltiples monitores
- Mejora de la arquitectura de 32 bits,siendo compatible con la de 16 bits
- Controlador Win32,que incluye soporte para USB,DVD y el nuevo IEEE 1394
- Nueva gestión de memoria
- Redirreccionamiento automático del IRQ





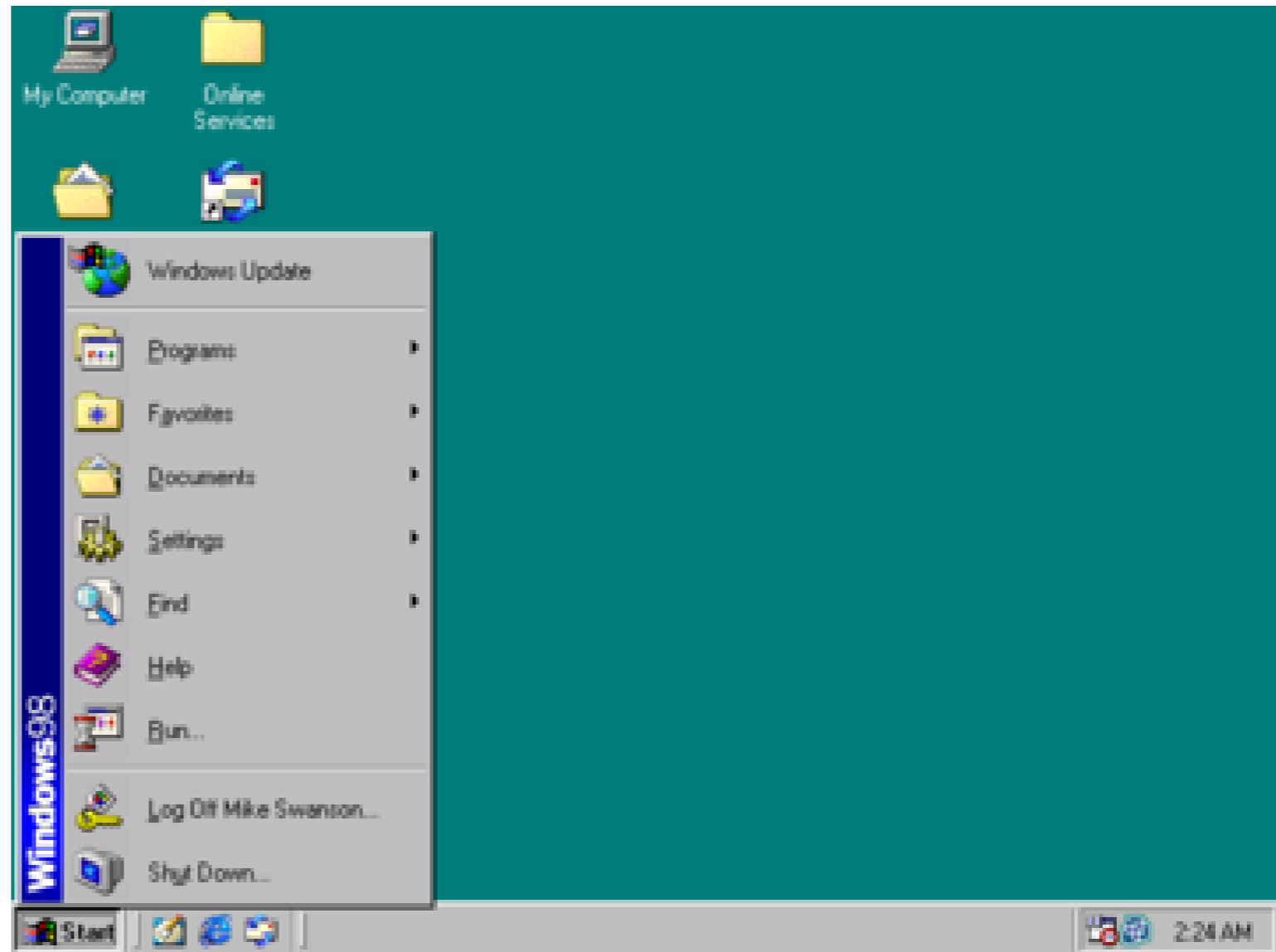
Windows 98

- Requisitos mínimos:
 - Microprocesador 486
 - 12 Mb de RAM
 - Lector de CD o DVD
- Después de Windows 98 sacaron Windows 98 Second Edition





Windows 98





Windows 98 Second Edition

- Fue lanzado en 1999
- No es una actualización, es un SO nuevo
- Características:
 - Capacidad de compartir internet entre varios equipos
 - Elimina errores de Internet Explorer
 - Asistente de conexión a internet





Windows 98 Second Edition

- Requisitos mínimos:
 - Microprocesador a 133Mh como mínimo, con soporte MMX.
 - 16 Mb de RAM.
 - Lector de CD o de DVD.
 - 200 Mb de espacio libre en disco





Windows 2000

- Fue lanzado en el 2000 como respuesta a los problemas de Windows NT 4.0
- Características:
 - Basado en el Kernel NT
 - Administración de energía
 - Plug & play mejorado
 - Soporte para muchos dispositivos hardware
 - Primero en actualizarse a través de Internet





Windows 2000

- En cuanto al almacenamiento:
 - Soporte para FAT16, FAT32 y NTFS.
 - Cifrado de ficheros (EFS).
 - Servicio de indexación.
 - Sistema de archivos distribuido (DFS).
 - Nuevo sistema de backup (ASR).
 - Sistema de tolerancia a fallos (RAID) con discos dinámicos (software).





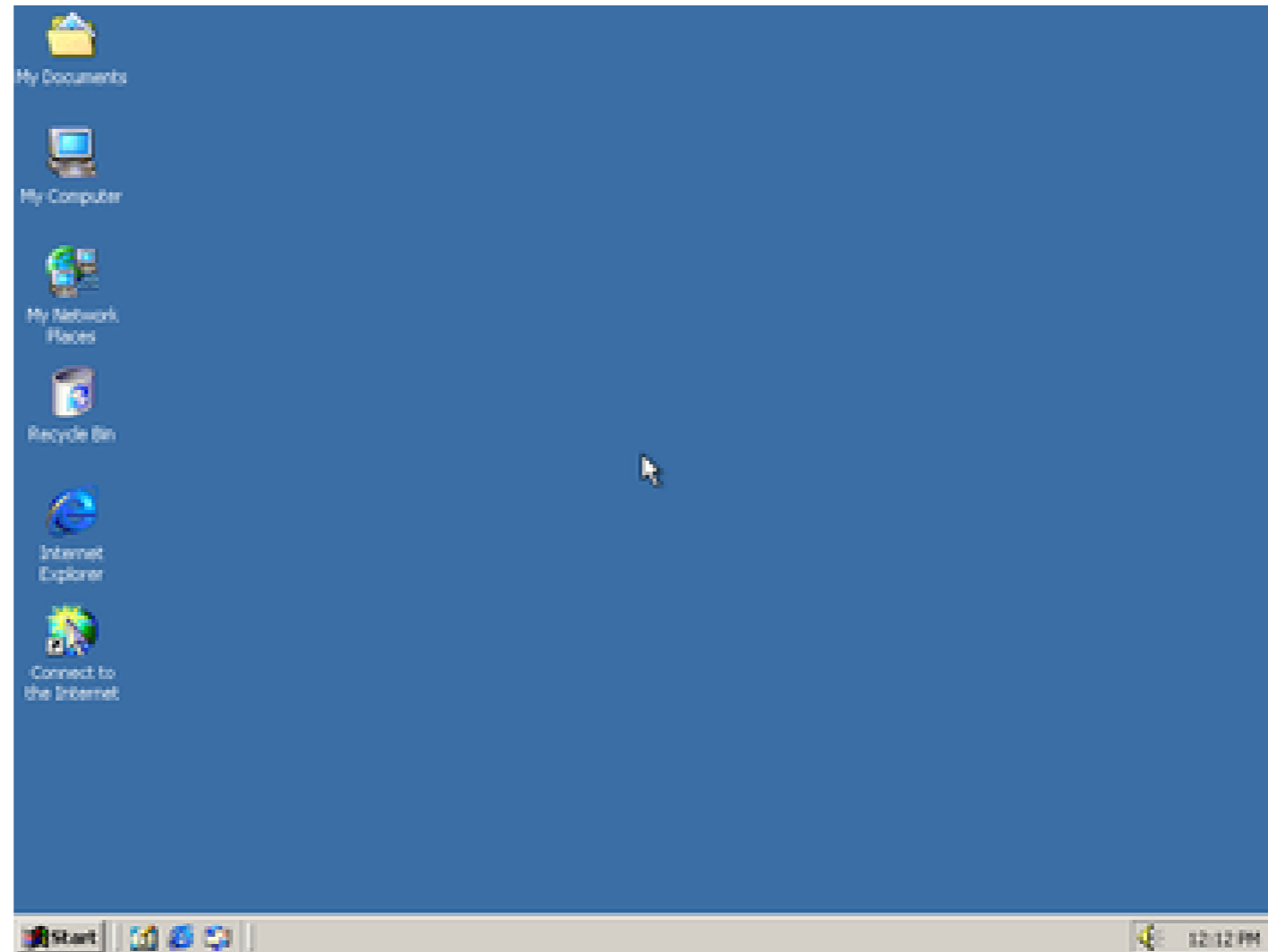
Windows 2000

- Versiones de Windows 2000:
 - Windows 2000 Professional, anteriormente NT Workstation.
 - Windows 2000 Server, anteriormente NT Server.
 - Windows 2000 Advanced Server, anteriormente NT Advanced Server.
 - Windows 2000 Datacenter Server.





Windows 2000





Windows Millenium

- Características:
 - Nuevo protocolo TCP/IP
 - Compatibilidad con universal Plug & Play
 - Compatibilidad con gráficos 3D
 - Sistema de recuperación
 - Protección de archivos
 - Actualizaciones automáticas



Lleno de problemas de compatibilidad y estabilidad





Windows XP

- Características:
 - Basado en el Kernel de NT
 - Consigue su mayor rendimiento en el sistema NTFS
 - Sistema multiusuario y multitarea
 - Personalización de arranque y protección de archivos





Windows XP

- Dispone de la versión Home Edition y la Professional
- Uno de los puntos fuertes es la tolerancia a fallos
- Requisitos mínimos:
 - Procesador de 300 Mhz o superior
 - 128 MB de memoria RAM
 - 1,5 GB de disco duro
 - Gráficos en resolución de 800 x 600 y superiores.
- Microsoft diseño un SO para empresas y corporaciones XP Corporate Edition





Windows XP





Tipos de SO

- **MS – DOS**



Sistema operativo comercializado por Microsoft perteneciente a la familia DOS

Se origina en el QDOS (Quick and Dirty Operating System) comercializado con el nombre de 86-DOS. Cuando IBM encargó a Microsoft un sistema operativo para su entonces novedoso IBM PC, Microsoft se vio imposibilitado de cumplir los plazos y compró QDOS y sacó al mercado dos versiones: PC-DOS (versión de IBM) y MS-DOS (versión de Microsoft)





Tipos de SO

Fue el sistema más usado hasta la salida de Windows 95. Actualmente MS-DOS se usa como consola de comandos desde Windows.

No es un sistema operativo multiusuario, ni multitarea, pero la simulaba usando tsr.

No utiliza interfaz gráfica sino de comandos, por eso es llamada interfaz de línea de comandos.





HERRAMIENTAS Y UTILIDADES

```
Starting MS-DOS...  
C:\>_
```

- Gestión de los periféricos
- Manipulación de los sistemas de almacenamiento en disco
- Editor
- Ensamblador
- Gestión de usuarios
- Herramientas de modificación de sistema
- Compiladores e Interpretes de lenguaje de programación
- Procedimientos telemáticos





Características

- MS-DOS (Microsoft Disk Operating System) sistema operativo lanzado en 1981 por IBM
- Carece de interfaz gráfico: pantalla negra en la que escribimos
- Funciona mediante órdenes y comandos
C:\>





LA LÍNEA DE COMANDOS

- ✓ La interacción con el usuario es en forma de comandos (instrucciones), que éste deberá ir escribiendo en la línea de comandos
- ✓ DOS indica la línea de comandos a través del símbolo de sistema : C:\>
- ✓ Los comandos se escriben a continuación para especificar las tareas que el DOS ha de realizar





PARTES DE UN COMANDO

- ✓ Nombre del comando: indica la acción (C:\>del)
- ✓ Parámetros (uno o más): define el elemento sobre el que queremos que se actúe (C:\>del *.doc)
- ✓ Modificadores: modifican la manera en que un comando realiza una tarea. Se representa con una barra diagonal (/) seguida de una sola letra (C:\>dir /p)





Especificación de la unidad de disco : la unidad actual (prompt) se presenta como la primera letra del símbolo de sistema.

Generalmente,

- A: ó B: unidad de disco
- C: unidad de disco duro
- D: unidad de zip
- E: unidad del CD-ROM
- Otras (F:, G:)





TRABAJO CON ARCHIVOS

Los *archivos* sirven para organizar la información

Nombre de un archivo: Nombre + extensión
(Nombre.ext)

Nombre: podemos identificar el archivo por su nombre

- ✓ no más de 8 caracteres
- ✓ letras (A-Z), números (0-9), algunos caracteres especiales (subrayado_, símbolo de dólar \$, símbolo de porcentaje %...no otros)
- ✓ No podrán tener espacios, comas, barras inversas o puntos





Extensión: sirve para identificar el tipo de archivo

DOS utiliza las siguientes:

- .EXE (ejecutable) ó .COM (comando) para archivos que contienen programas
- .SYS (sistema) archivos que contienen información del hardware
- .BAT (por lotes) para archivos con listas de comandos que se ejecutan automáticamente





Archivos de programa: contienen los programas que se necesitan para que funcione el ordenador (.EXE o .COM)

- Archivos de datos especiales: archivos que produce un programa que contienen códigos que sólo pueden ser leídos por ese programa (.DOC, .XLS, .PPT, .SAV, .SPO)
- Archivos de texto sin formato: sólo contienen texto. Código ASCII (.TXT)
- Archivos de sistema: información acerca del hardware (.SYS)
- Archivos de procesamiento por lotes: archivos de texto sin formato que contienen los comandos del DOS (.BAT)

DOS almacena, además de los nombres y extensión de los archivos, información sobre su *tamaño* (bytes que ocupan), la *fecha* y la *hora* en que fueron creados





Escuela Superior de Tlahuelilpan

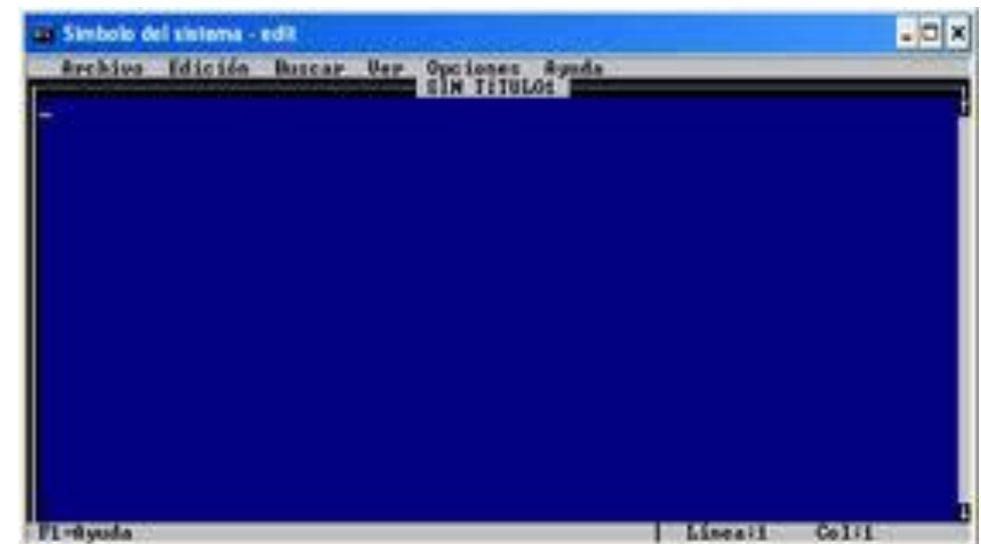
MANDATOS	DESCRIPCIÓN	SINTAXIS
GENERALES		
VER	Visualiza el número de versión	VER
CLS	Borra la pantalla	CLS
DATE	Muestra y establece la fecha	DATE [DD-MM-AA]
TIME	Muestra y establece la hora	TIME [HH:MM:SS]
HELP	Menú de ayuda	HELP [NomOrden]
DISCO		
FORMAT	Prepara (formatea) los discos	FORMAT U:
DISKCOPY	Copia un disco en otro	DISKCOPY U: U:
SCANDISK	Analiza y repara discos	SCANDISK U:
DIRECTORIOS		
TREE	Muestra el árbol de directorios	TREE [U:][\tray][\F]
MKDIR (MD)	Crea subdirectorios	MD [U:][\tray][NOMDIRECT]
RMDIR (RD)	Borra subdirectorios	RD [U:][\tray][NOMDIRECT]
CHDIR (CD)	Indica o cambia de subdirectorio	CD [U:][\tray][NOMDIRECT]
FICHEROS		
DIR	Muestra lista archivos	DIR [U:][\tray][NOMFICH] [/W][\P]
COPY	Copia archivos	COPY [U:][\tray][NOMFICH][U:][\tray]
DEL	Borra archivos	DEL [U:][\tray][NOMFICH]
RENAME	Renombra archivos	REN [U:][\tray][NOMFICHA][NomNUE]





Editores de Texto

Un **editor de texto** es un programa que permite crear y modificar archivos digitales compuestos únicamente por texto sin formato, conocidos comúnmente como archivos de texto o *texto plano*. El programa lee el archivo e interpreta los bytes leídos según el código de caracteres que usa el editor. Hoy en día es comúnmente de 7- ó 8-bits en ASCII





Algunas funciones especiales son:

Editores diseñados para un lenguaje de programación determinado, con coloreado de sintaxis, macros, completación de palabras, etc.

Editores con regiones plegables. A veces no todo el texto es relevante para el usuario. Con este tipo de editores ciertas regiones con texto irrelevante pueden ser plegadas, escondidas, mostrando al usuario solo lo importante del texto.





Un Entorno de desarrollo integrado es un programa que incluye un editor y otras herramientas de trabajo, como compiladores, extractores de diferencias entre dos textos, repositorios, etc, incluidos en un solo programa





Ejemplos

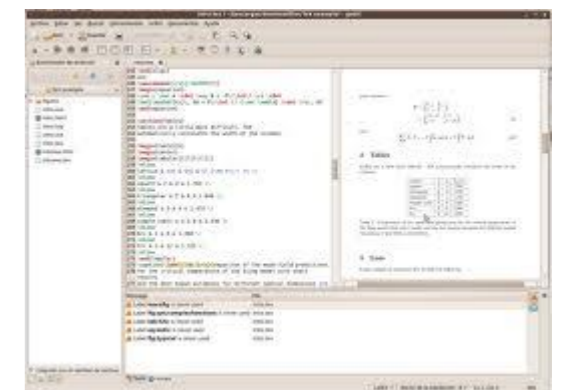
- Bloc de notas, editor integrado en Windows, (Notepad).
- Emacs, otro editor muy común en Unix.
- Gedit, editor libre que se distribuye junto con GNOME para sistemas tipo Unix. También disponible para Windows.
- jEdit, editor popular multiplataforma.
- Kate, un moderno editor para Unix
- Notepad++, editor de código fuente para Windows.
- Vi, editor muy común en Unix.





Tipos de Editores

- Text Editor.
 - Notepad, Emacs, vi, jed...
- Word Processor.
 - MS Word, StarWord, WP...
- Document Processor.
 - LaTeX, Ventura Publisher...





Microsoft Office y Diseño Gráfico





Microsoft Office

Suite de oficina que abarca e interrelaciona aplicaciones de escritorio, servidores y servicios para los sistemas operativos Microsoft Windows y Mac OS X.

Microsoft Office fue lanzado por Microsoft en 1989 para Apple Macintosh, 1 más tarde seguido por una versión para Windows, en 1990.

La primera versión de Office contenía Microsoft Word, Microsoft Excel y Microsoft PowerPoint





Microsoft Office

De acuerdo con Forrester Research, a Junio de 2009 las diferentes versiones de Microsoft Office son usadas por más del 80% de las empresas alrededor del mundo.

La versión (Office 2007/Office 2008) ocupó el 80% de las instalaciones. Actualmente, el paquete ofimático de Microsoft enfrenta una fuerte competencia por parte de OpenOffice.org, LibreOffice, IBM Lotus Symphony, Google Docs e iWork.

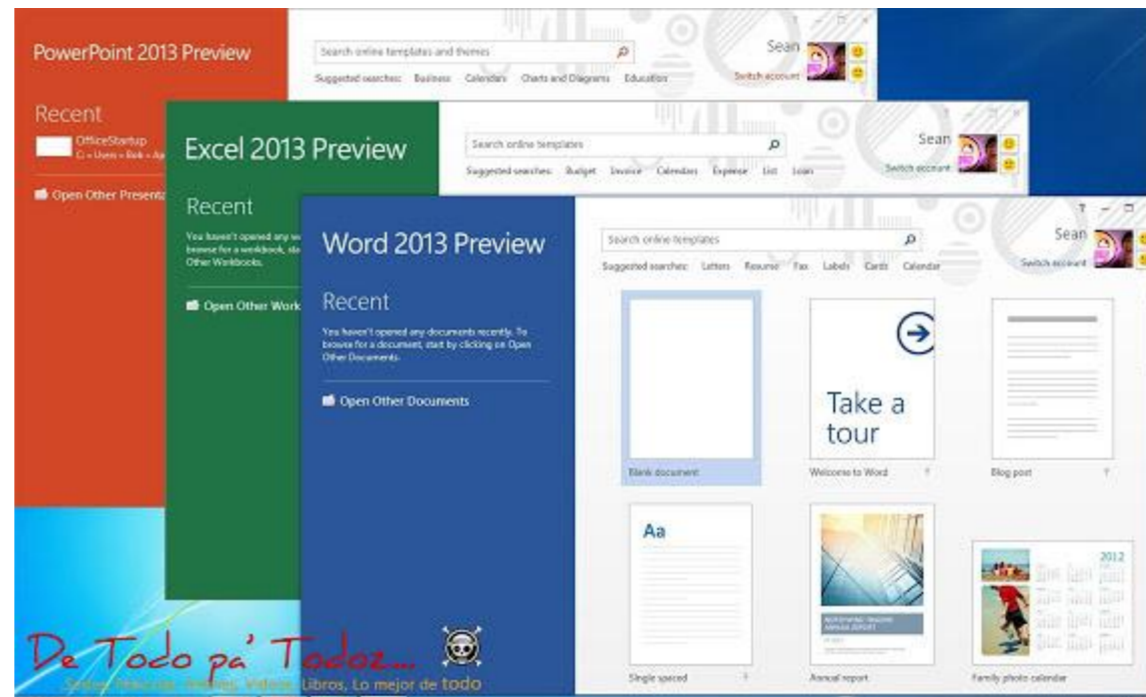




Microsoft Office

Microsoft Office 2013 (también llamada Office 2013 y el codename Office 15) es una suite de productividad de Microsoft Windows, y el sucesor de Microsoft Office 2010.

Todo en Uno Microsoft Office 2013 Preview incorpora la suite de ofimática en su versión mas reciente junto a Visio y Project, todo esto en ambas arquitecturas (32 Bits/ 64 Bits).





Microsoft Office

Word

Microsoft Word es el procesador de textos de la suite. Su formato propietario DOC es considerado un estándar de facto, aunque en su más reciente versión, Word 2007 utiliza un nuevo formato basado en XML llamado .DOCX





Microsoft Office

Excel

Microsoft Excel es un programa de hoja o planilla de cálculo. Fue originalmente el más fuerte competidor del entonces Lotus 1-2-3, y en tercera posición estuvo Quattro Pro; pero eventualmente Excel se vendió más, se popularizó y se convirtió en el estándar de facto.

Está disponible para plataformas Windows y Macintosh

Extensiones comunes: .xls (Excel 97-2003), .xlsx (Excel 2007-2010)





Microsoft Office

PowerPoint

Microsoft PowerPoint programa para desarrollar y desplegar presentaciones visuales en entornos Windows y Mac. Es usado para crear diapositivas multimediales, es decir, compuestas por texto, imágenes, sonido, animaciones y vídeos.

Office Mobile para Windows Mobile 5.0 y versiones posteriores poseen una versión de PowerPoint llamada PowerPoint Mobile. Esta versión reducida permite incluso agregar vídeos y sonido a las diapositivas.

Extensiones comunes: .ppt, pps (Powerpoint 97-2003), .pptx, .ppsx (Powerpoint 2007-2010)





Diseño Gráfico

CorelDRAW[®] X3
GRAPHICS SUITE





Diseño Gráfico

Aplicación informática de manejo vectorial, es la principal aplicación del paquete de aplicaciones CorelDRAW Graphics Suite ofrecida por la corporación Corel y que está diseñada para suplir de forma rápida y fácil múltiples necesidades, como el dibujo, la maquetación de páginas para impresión y/o la publicación web, todas incluidas en un mismo programa





Es un programa muy versátil por la forma que permite manipular gráficos vectoriales y mapas de bits, así como maquetación e incluso diseño de páginas web.

Una de sus grandes virtudes es su amplia compatibilidad con numerosos formatos de archivos entre sus competidores e incluso otros tipos de documentos (como Microsoft Word).





Muchas innovaciones realizadas en el campo de la ilustración vectorial fueron originadas en CorelDraw: una herramienta para edición de nodos que opera de manera distinta según el objeto sobre el que opere, ajuste de texto a trayectos, contorno detrás del relleno, paletas de selección de color para aplicación instantánea de relleno y contorno, proyecciones de perspectiva, relleno de malla y rellenos de degradado complejos.





- **Características**

Versatilidad: CorelDRAW es frecuentemente usado para todo tipo de tareas: Desde la simple creación de gráficos simples hasta complejos gráficos o ilustraciones, que se pueden combinar con efectos y mapas de bits.

Se utiliza profesionalmente para el diseño gráfico, diseño web, diseño industrial, dibujo técnico, arquitectura, diseño de moda, diseño textil, diseño de bordados, rotulación, etcétera.





Compatibilidad:

CorelDRAW reconoce y edita archivos de múltiples formatos, entre los más populares gráficos vectoriales (AI , SVG, EPS, entre otros) así como gran cantidad de formatos de mapas de bits (BMP, JPG, GIF, PNG, TIF, PSD, TGA) y otros formatos multipropósito (PDF, DOC, RFT, ICO, CUR, VSD, TFF).

Puede abrir archivos PDF, archivos de PageMaker e InDesign, Publisher, PowerPoint y Word.





Usabilidad

La interfaz de CorelDRAW es altamente personalizable en cuanto atajos de teclado, menús, barras de herramientas, visibilidad y cuenta con un sinfín de herramientas que permiten realizar múltiples tareas.





LaTeX

LaTeX es una de las herramientas clásicas para la escritura de documentos en UNIX, especialmente textos científicos que contienen gran cantidad de fórmulas. Su inventor, Leslie Lamport, lo diseñó en 1985 cuando aún no existían programas similares para este tipo de tareas

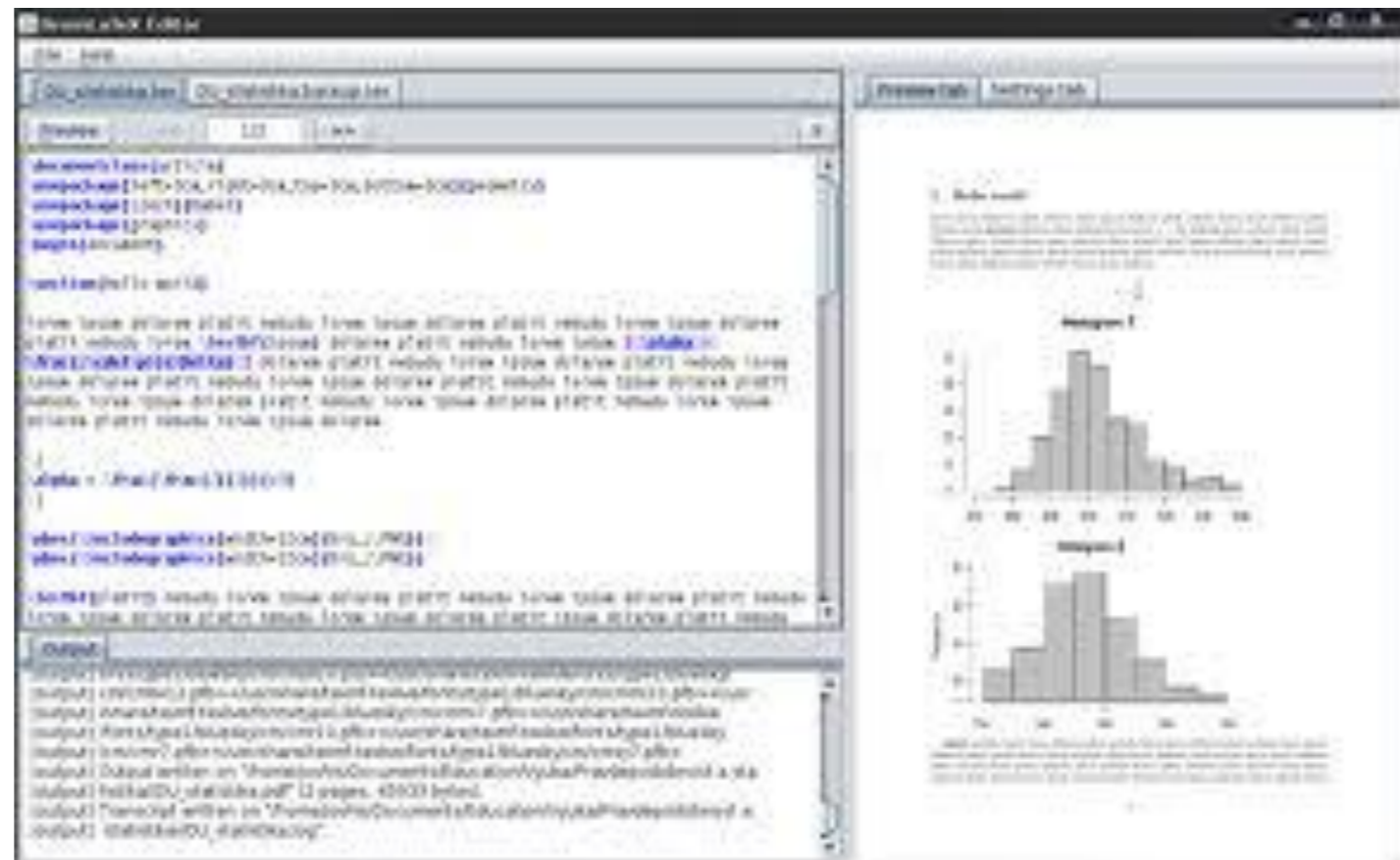
L^AT_EX





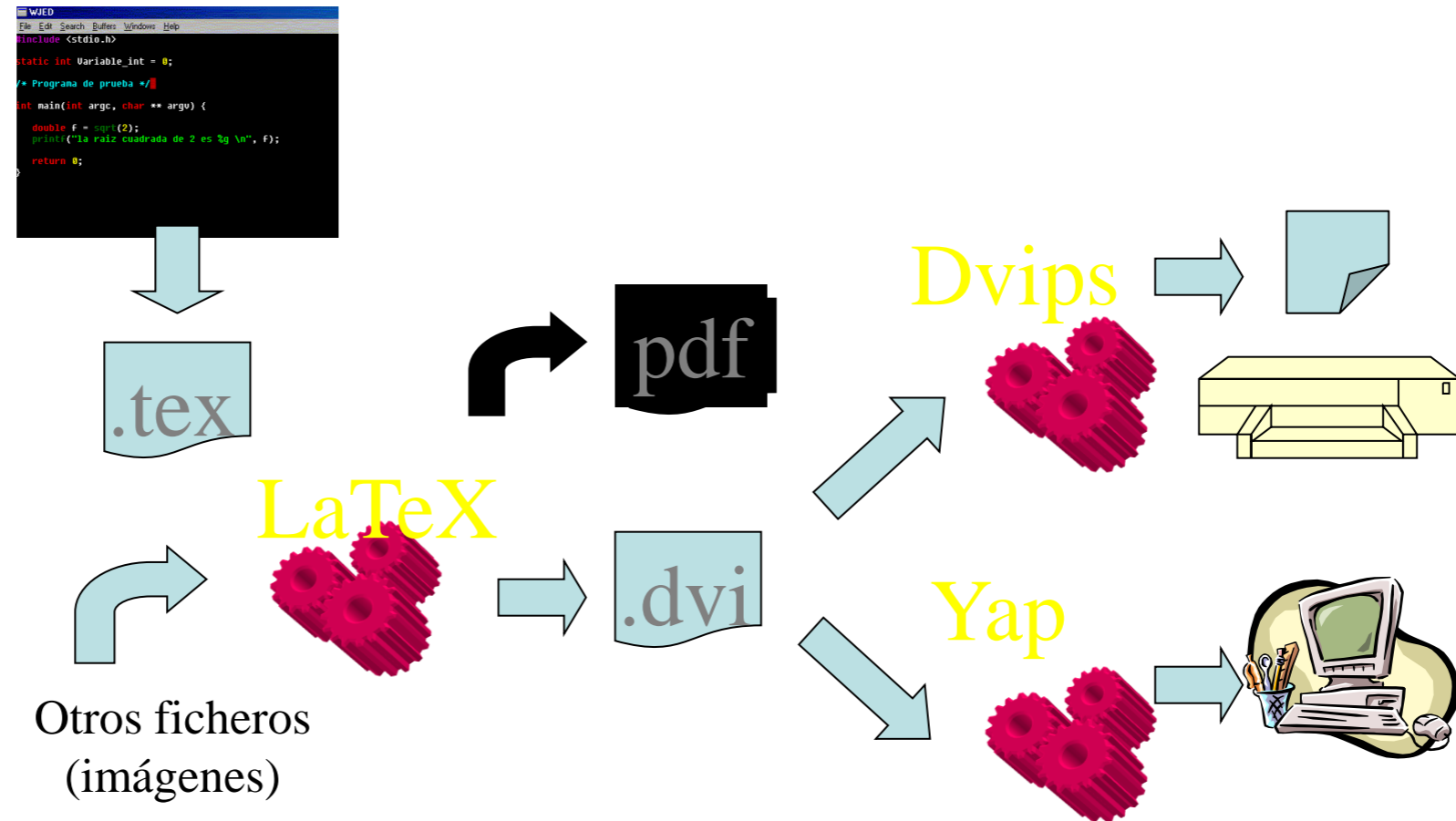
LaTeX

La principal diferencia entre LaTeX y un procesador de textos es que hace todo el trabajo distribuyendo el texto de manera adecuada y dando al conjunto una apariencia distinguida similar a la de un libro





LaTeX





LaTeX

- El documento se escribe en formato texto en un archivo .tex
- Este formato se asemeja a un lenguaje de programación
- Desde 1992 aprox. este formato ha sido estandarizado: LaTeX2e
- Es un formato abierto





LaTeX

- El fichero .tex se compila con el programa LaTeX y genera un archivo .dvi (device independent)
- También este formato es abierto.
- Del dvi se puede generar el archivo para cada dispositivo de salida.





LaTeX es?

- Un conjunto de macros de TeX:
- Descripción de estructura (no de texto y párrafos)
- Referencias y numeración automática
- Índices, notas, bibliografías automáticas
- Inclusión de gráficos e imágenes





LaTeX

Está hecho por:

- El conjunto de macro LaTeX
- Una serie de packages obligatorios (graphicx, babel...)
- Una serie de packages opcionales (geometry...)
- Packages locales
- Uno o más compiladores (latex, pdflatex...)





Herramientas de Internet

Internet es una red mundial de computadores interconectados y que comparten información y servicios que pueden ser usados por cualquier persona o entidad en el mundo que tenga acceso a dicha red. Las computadoras que poseen la información y brindan servicios se conocen como servidores; las computadoras desde donde se accede a la información se conocen como clientes y, en verdad, no forman parte de Internet





Herramientas de Internet

WWW (World Wide Web)

Es una de las aplicaciones más importantes de Internet, constituida por un sistema capaz de transmitir información en ambiente gráfico y que permite a los clientes navegar a través de la red de Internet en forma asombrosamente rápida.

Fue inventada por TIM BERNERS-LEE y su grupo de trabajo en el CERN (The European Laboratory for Particle Physics) de Ginebra, Suiza, en 1991.





Herramientas de Internet

WWW:

Es una colección de sistemas (software) de Internet que contienen documentos de hipertexto, sonido, video, etc.

Iniciales que identifican a la expresión inglesa **World Wide Web**, el sistema de documentos de hipertexto que se encuentran enlazados entre sí y a los que se accede por medio de Internet a través de un software conocido como **navegador**, los usuarios pueden visualizar diversos sitios web (los cuales contienen texto, imágenes, videos y otros contenidos multimedia) y navegar a través de ellos mediante los hipervínculos.





Herramientas de Internet

BROWSER (Navegador): Es el software usado por los clientes para recibir e interpretar los archivos que la WWW distribuye a través de Internet

HTTP (Hypertext Transfer Protocol): Es un protocolo de Internet para el envío e intercambio de información entre el WWW y los navegadores.

HTML (Hypertext Markup Language): Es un lenguaje usado por la web para transmitir información en diferentes formatos: textos, imágenes, sonido, video, etc. Su característica más importante es la de permitir enlaces con otros documentos o sitios de Internet.

LINK (Enlace): Es un comando del HTML que permite interconectar documentos de un mismo servidor o de servidores remotos de la red de Internet.





Herramientas de Internet

HOME PAGE : Es una colección de documentos con formatos de la web (html, imágenes, java, sonido, video, etc.) adecuadamente enlazados y dispuestos para consulta en algún servidor de la red. Se acostumbra también dar el nombre de home page a la página principal (o portada) de un sitio web.

URL (Uniform Resource Locator) Sitio o dirección web: Es la dirección usada por la red de internet para identificar los sitios en donde está ubicada la información de la web y del ftp. El formato típico de una dirección web es el siguiente:

`http://nombre del servidor/ruta del documento`

Ejemplo: `http://www.icfes.gov.co/revistas/revistas.html`

Cuando se desea ingresar a un sitio web desde la portada, basta escribir el nombre del servidor:

Ejemplo: `http://www.microsoft.com`

Se puede omitir el protocolo http





Herramientas de Internet

Correo electrónico

El correo electrónico es una aplicación de Internet que permite el intercambio de mensajes y correspondencia





Herramientas de Internet

FTP (File Transfer Protocol)

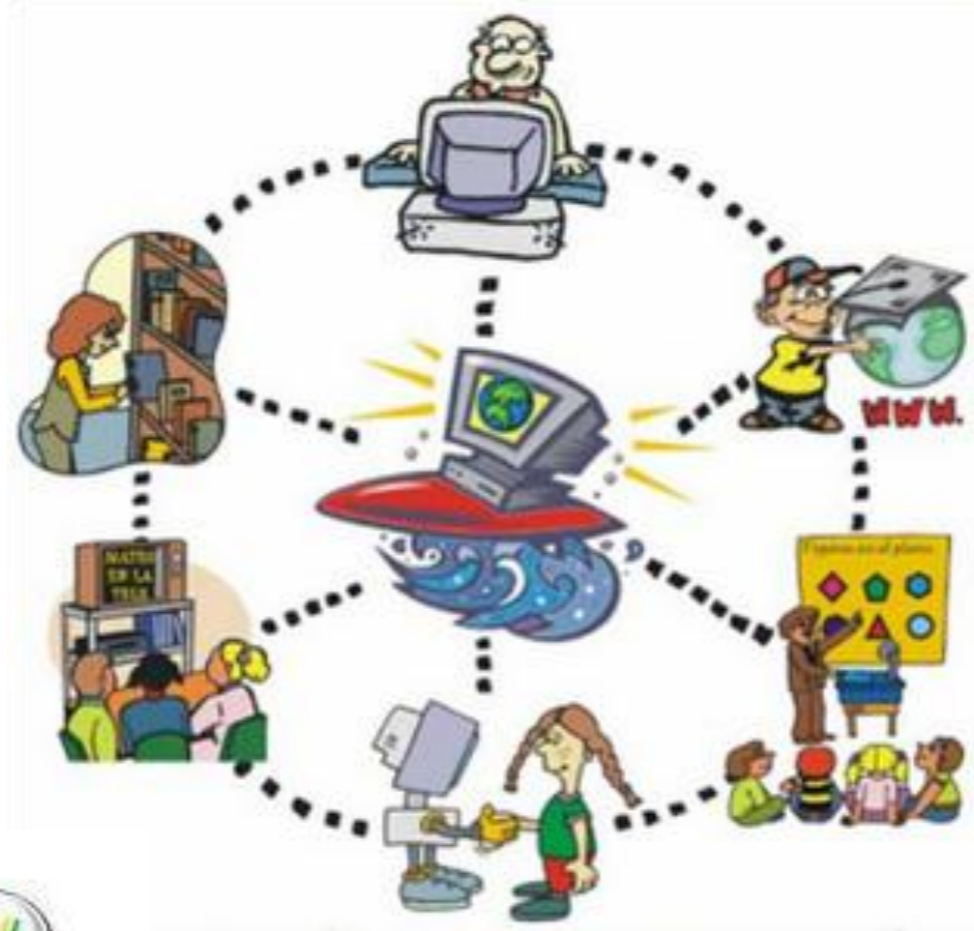
El FTP (File Transfer Protocol) es una aplicación de Internet que permite desplazar archivos de un lugar a otro. Su mayor uso está en la recuperación de archivos de depósitos públicos y en la ubicación de archivos en un servidor.

Para los propósitos de actualizar los archivos de una revista electrónica, el FTP es una aplicación indispensable.





Herramientas de Internet





Bibliografía

DICTIONARY of computing : information processing, personal computing, telecommunications, office systems, IBM-specific terms (8th ed. edición). New York : IBM: International Business Machine Corporation. 1987. pp. 483 p..

Mansfield, Ron (1994) (en español). Guia completa para Office de Microsoft. traducción Jaime Schlittler. México, D.F.: Ventura. pp. 779 p. : il., diagrs. ISBN 968-7393-01-7.

Pérez Cota, Manuel; Rodríguez Amparo, Rodríguez María (1997) (en español). Microsoft office 97 : Access 97. Madrid: McGraw-Hill. ISBN 84-481-1323-3.





Bibliografía

Kohrn, Fernando (1997) (en español). Office 97 al máximo. Buenos Aires: Colección compumagazine. pp. 286 p.. ISBN ISBN 987-9131-39-8.

Cruz, Adriana Anabel (1998) (en español). Guía rápida : outlook. Buenos Aires: Compumagazine. pp. 166 p.. ISBN 987-9131-63-0.





Bibliografía

Algarabel, S. y Sanmartin, J. (1990). Métodos Informáticos aplicados a la Psicología. Madrid: Pirámide.

Andrews, N. y Stinson, C. (1986). Running Windows. Microsoft Press.

IBM corporation (1991). IBM DOS. Manual de usuario y referencia. IBM.

Jamsa, K. (1993). Dos 6. Madrid: McGraw-Hill.

Martín, N.B. (2000). Introducción a la informática. Anaya Multimedia.

Microsoft Corporation (1995). Introducción a Microsoft Windows 95. Microsoft

