



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL ESTADO DE HIDALGO
DIVISIÓN DE DOCENCIA
DIRECCIÓN DE SUPERACIÓN ACADÉMICA



Presentación

Nombre del material: Computadora

Autores: L.C. Edgar Adrián Sánchez Soto

M.T.E. Arturo Ocampo López

Fecha de creación: 2011

Actualizó: L.C. Edgar Adrián Sánchez Soto

Fecha de actualización: Octubre del 2015





¿Qué es una
computadora ?
¿Cuál es la
estructura de una
computadora?

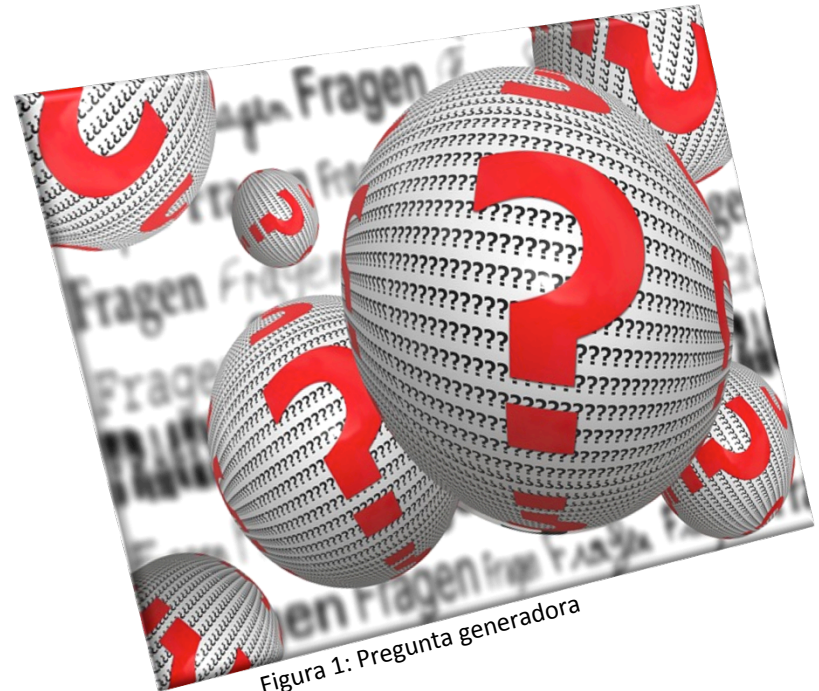


Figura 1: Pregunta generadora



Presentación



Resumen

La existencia de la computadora es el resultado de que el nivel de desarrollo de las máquinas haya sido alcanzado por el nivel de desarrollo de la tecnología electrónica.

Palabras clave:

Computadora, CPU, Sistema Binario.



- Definición de computadora
- Tipos de computadora
- Estructura física de la computadora
 - Unidad de entrada y salida
 - Unidad de central de proceso
 - Unidad aritmética lógica
 - Memoria
- Sistema Binario
- Unidad de medida
- Conclusiones
- Referencias



Presentación

Computadora

Es una máquina electrónica que recibe y procesa datos para convertirlos en información útil.



Figura 2: Computadora de escritorio





Macrocomputadora

Minicomputadora

Supercomputadora

Microcomputadora o
Computadora personal



Presentación



Computadoras personales



Figura 3: Modelo escritorio



Figura 4: Notebook



Figura 5: Laptop



Figura 6: PDA

Modelo
escritorio

Notebook

Laptop

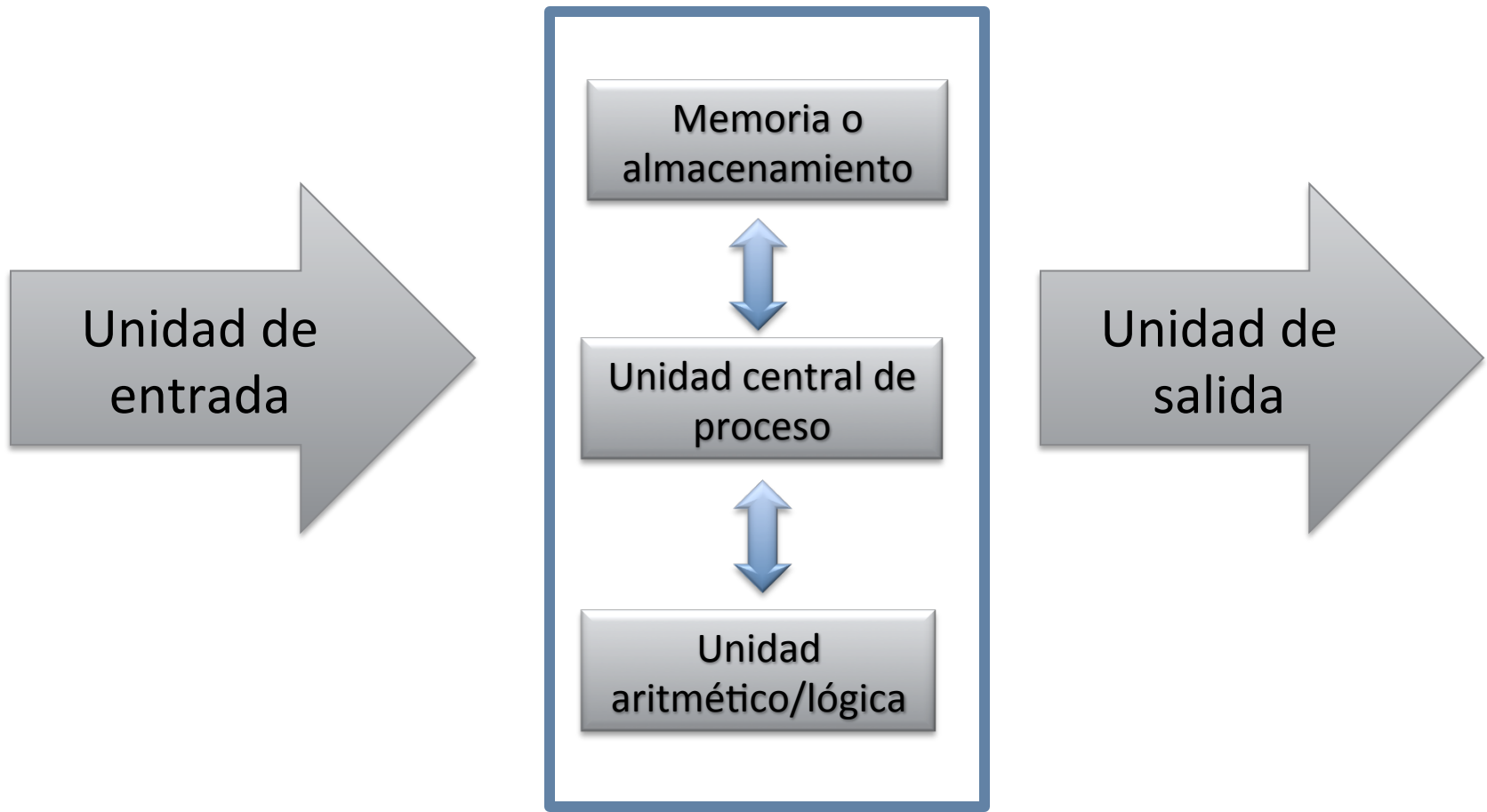
PDA
(Asistente
Personal Digital)





Presentación

Estructura de la computadora





Unidades de Entrada y Salida, son aquellas que utiliza la computadora para obtener información y/o comunicar los resultados generados al usuario.



FIGURA 7: Impresora



FIGURA 8: Micrófono





También denominado **CPU** (Central Processing Unit), es el cerebro de la computadora; su misión consiste en coordinar, controlar y realizar todas las operaciones del sistema.

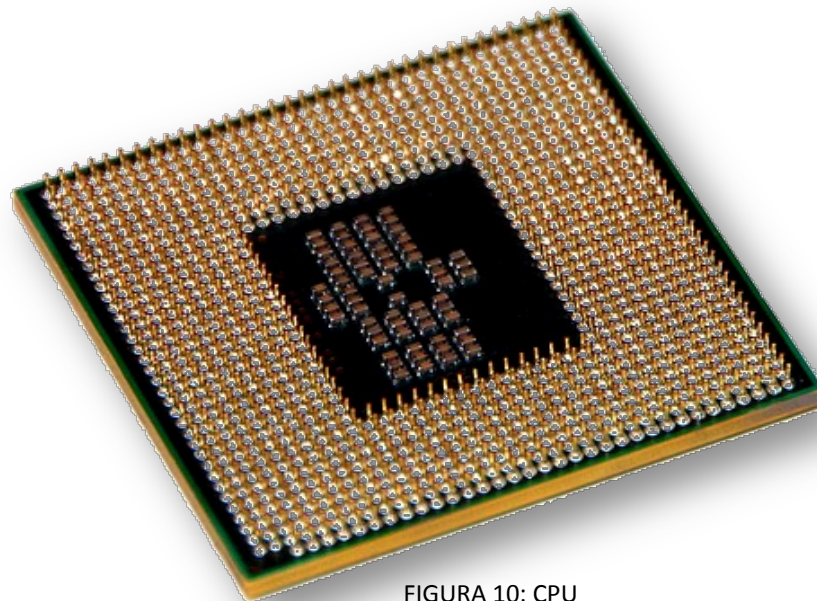


FIGURA 10: CPU





Por medio del **Procesador** se encarga de realizar toda operación aritmético-lógica, de control y de comunicación con el resto de los componentes integrados que conforman un PC.

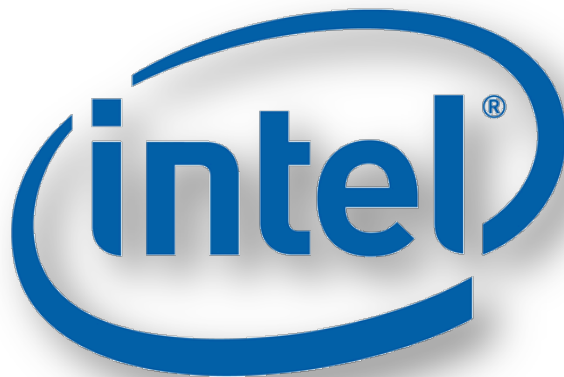


Figura 11: Logo de Intel



Figura 12: Logo AMD





ROM

- Memoria de solo lectura (Read Only Memory)

RAM

- Memoria de Acceso aleatorio (Random Access Memory)





Una computadora para almacenar y transmitir información se base en el código que sólo usa dos símbolos 0 y 1, denominado **código binario**.

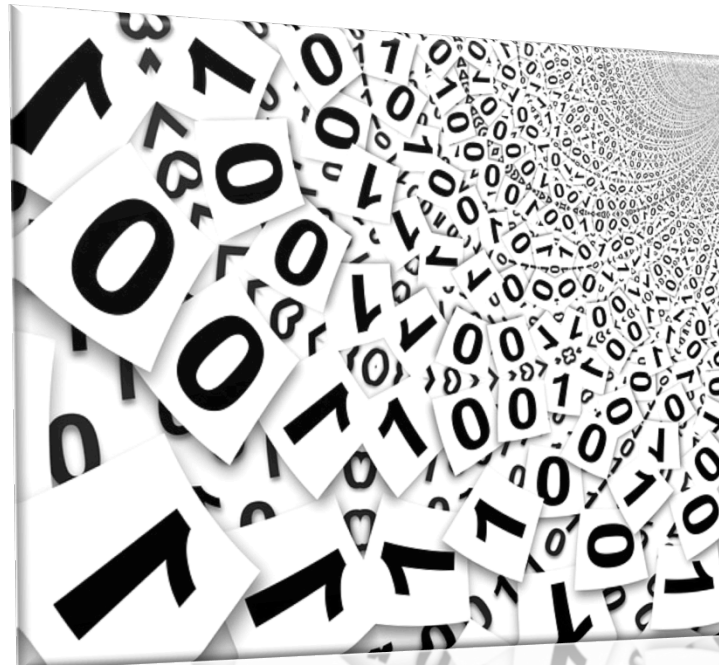


Figura 13: Código binario



Para medir la capacidad de almacenamiento de información, utilizamos los Bytes.

Bit: es la unidad mínima de almacenamiento.

- Byte es igual a 8 bits (1 carácter).
- Kilobyte es igual a 1024 bytes.
- Megabyte es igual a 1 048 576 bytes.
- Gigabyte es igual a 1 073 741 824 bytes.





Presentación



Conclusión

La computadora en su estructura física, esta compuesta por la unidad de entrada y salida, la unidad de control de procesamiento, la unidad aritmética lógica y memoria.





Presentación

Bibliografía

- Universidad Tecnológica Nacional. (s.f.). *Arquitectura de una computadora*. Obtenido de Facultad Regional Rosario: http://www.frro.utn.edu.ar/repositorio/catedras/electrica/2_anio/fundamentos_informatica/apuntes/arquitectura/Tema1.pdf
- Ferreyra, G. (2006). *Informática para cursos de bachillerato*. México, D.F: Alfaomega.

Imágenes

- Logo AMD [Imagen] (2013), recuperada 14 de Noviembre de 2013 desde <http://semiaccurate.com/assets/uploads/2011/07/AMD-logo1.jpg>
- Logo Intel [Imagen] (2013), recuperada 14 de noviembre de 2013 desde http://conectica.com.mx/wp-content/uploads/2011/06/intel_blueonwhite_logo.png

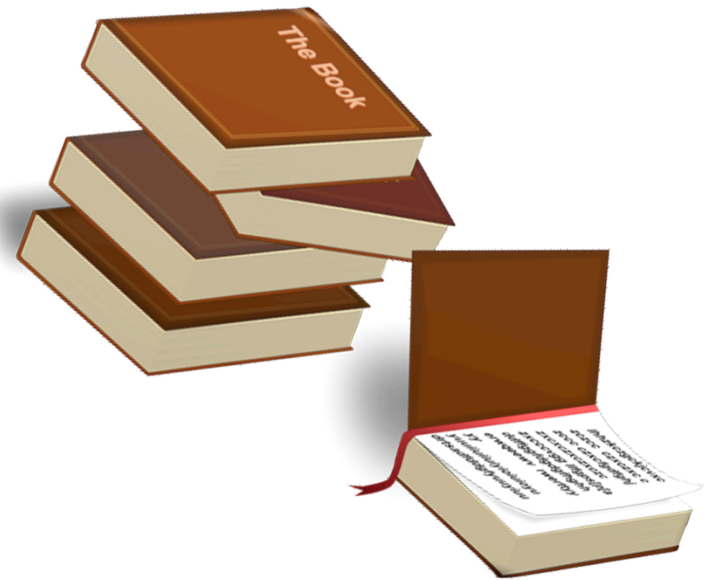


Figura 14: Libros





Presentación



¡Muchas gracias!



Presentación



Material desarrollado en la
Dirección de Superación Académica



D. R. Sistema Ciencia Garza Educativa
Universidad Autónoma del Estado de Hidalgo
Abasolo No. 600, Colonia Centro, Pachuca de Soto, Hidalgo. C. P. 42000

“Se prohíbe la reproducción total o parcial de este documento por cualquier medio sin previo y expreso consentimiento por escrito de la UA EH”