



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL ESTADO DE HIDALGO
DIVISIÓN DE DOCENCIA
DIRECCIÓN DE SUPERACIÓN ACADÉMICA



Presentación

Nombre del material: Hardware y Software

Autores: M.T.E. Arturo Ocampo López
L.C. Edgar Adrián Sánchez Soto

Fecha de creación: 2011

Actualizó: L.C. Edgar Adrián Sánchez Soto

Fecha de actualización: Octubre del 2015





¿Qué es
hardware y
software?



Figura 1: Signo de Interrogación



Presentación

Resumen

Dentro de la presente se describe que es hardware y software, la clasificación de cada uno de ellos y los tipos de licenciamientos de software.

Palabras clave:

Hardware, Software, Licenciamiento de software.



Hardware

- Dispositivos Entrada
- Dispositivos Salida
- Dispositivos Entrada/Salida
- Dispositivos de almacenamiento
- Puertos de comunicación

Software

Licenciamiento de software

Conclusiones

Referencias



Es el elemento físico de una computadora, es decir es la parte tangible como el CPU, los cables, etc.



Figura 2: Hardware





- **Dispositivos de entrada:** Son aquellos que permiten el ingreso de datos a un computador.



Figura 5: Ratón



Figura 3: Teclado



Figura 4: Micrófono





- **Dispositivos de salida:** Son aquellos que permiten mostrar información procesada por la computadora.



Figura 6: Pantalla



Figura 7: Impresora



Figura 8: Escáner





Dispositivos de entrada/salida: Es la colección de interfaces que usan las distintas unidades funcionales de un sistema de procesamiento de información para comunicarse entre ellas.



Figura 9: Teléfono Inteligente

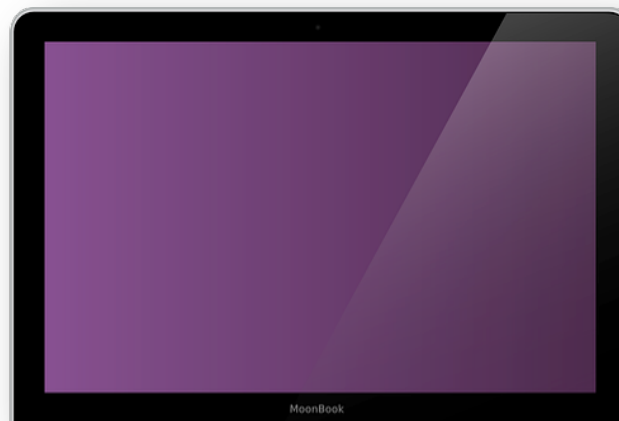


Figura 10: Tablet





Dispositivos de almacenamiento: Son aquellos en los que se puede guardar información nueva y/o obtener información previamente almacenada, y se clasifican en:

➤ Almacenamiento óptico.



Figura 11: CD

➤ Almacenamiento magnético.



Figura 12: Disco Duro

➤ Memoria USB.



Figura 13: USB





- Puerto Paralelo
- Puerto Serial
- Puerto USB 1.0, 2.0, 3.0
- HDMI





Software o programas, son los elementos intangibles o lógicos de un equipo de computo.



Figura 14: Software





Software de Sistema

- Es el conjunto de programas encargados de efectuar la gestión de los procesos básicos de un sistema informático.

Software de Aplicación

- Son los programas que permite a los usuarios llevar a cabo una o varias específicas.

Software de Programación

- Es el conjunto de programas que permiten al usuario desarrollar programas informáticos, usando lenguajes de programación.





Sistema operativo

- Es el programa o conjunto de programas que efectúan la gestión de los procesos básicos de un sistema informático, y permite la normal ejecución del resto de las operaciones.

Controlador (driver)

- Es un programa informático que posibilita la interacción entre el sistema operativo de una computadora y un periférico específico (hardware), ofreciendo una interfaz para el uso de distintos periférico.

Utilerías

- Son herramientas (programas) que sirven de soporte para la construcción y ejecución de programas que están enfocados al mantenimiento o servicios de la computadora y sirven de apoyo al procesamiento de trabajos.





Ejemplos de Software de aplicación



Figura 15: Logo de Microsoft Office



Figura 16: Logo de Adobe



Figura 17: Logo de AutoCAD





Software de programación

Ejemplos:



Figura 18: Logo de JAVA



Figura 19: Logo de C++





Licenciamiento de Software

Es un contrato entre el autor del programa y el usuario que comprenden una serie de términos y cláusulas que el usuario deberá cumplir para poder utilizar el software.



Figura 20: Licenciamiento de Software



Tipos de licenciamiento
de Software

Derecho de autor o copyright

Software Libre o Free Software

Software con copyleft

Freeware

Shareware

Software privativo





Un equipo de cómputo esta compuesto por dos partes que son:

1. La parte tangible denominada *hardware*, que incluye los componentes físicos, como la impresora, la tarjeta principal, cables, etc.
2. La parte lógica llamada *software*, corresponden a los diferentes programas que requiere el usuario.





- Ferreyra, G. (2006). *Informática para cursos de bachillerato*. México, D.F: Alfaomega
- Labrador, R. M. (2005). *Tipos de Licencias de Software*. Recuperado el Agosto de 2012, de <http://www.informatica.us.es/~ramon/articulos/LicenciasSoftware.pdf>

Imágenes

- Logo de Microsoft Office [Imagen(Figura 15)] (2008), recuperada 14 de noviembre de 2013 desde <http://www.programasde.com/wp-content/logo-microsoft-office.JPG>
- Logo de Adobe[Imagen(Figura 16)](2013), recuperada 14 de noviembre de 2013 desde <http://adem.uprm.edu/educon-web/images/LogoADOBE.jpg>
- Logo AutoCAD [Imagen (Figura 17)](2013), recuperada 14 de noviembre de 2013 desde http://arquitecturainteligente.files.wordpress.com/2008/06/sp_autocad_2009_overview-1.jpg
- Logo de Java [Imagen(Figura 18)] (2013), recuperada 14 de noviembre de 2013 desde <http://blogs.eset-la.com/laboratorio/wp-content/uploads/2013/01/Java-Logo.png>
- Logo de C++ [Imagen(Figura 19)] (2013), recuperada 14 de noviembre de 2013 desde <http://isocpp.org/images/uploads/logo-sun.jpg>



¡Muchas gracias!



Presentación



Material desarrollado en la
Dirección de Superación Académica



D. R. Sistema Ciencia Garza Educativa
Universidad Autónoma del Estado de Hidalgo
Abasolo No. 600, Colonia Centro, Pachuca de Soto, Hidalgo. C. P. 42000

“Se prohíbe la reproducción total o parcial de este documento por cualquier medio sin previo y expreso consentimiento por escrito de la UA EH”